ESCAPE
TEAM

Documenti della missione

[redacted]

Fase uno

Stampa

Stampa questo documento, ciascuna pagina su un foglio singolo. Avrete bisogno dei singoli fogli.

Le pagine seguenti contengono la "Missione di addestramento" e la Missione 1: "Central Station"

Fase due

Lavorate insieme

[redacted]

Escape Team è ancora più divertente se giocato in 2-4 giocatori.

Ogni missione è divisa in diverse fasi. Il codice per la soluzione di ciascuna fase deve essere inserito nell'app ESCAPE TEAM in ordine, iniziando dalla Fase 1.

Tuttavia, consigliamo di mettere sul tavolo tutte le pagine delle missioni, lavorando su di esse in parallelo.

Fase tre

Preparatevi

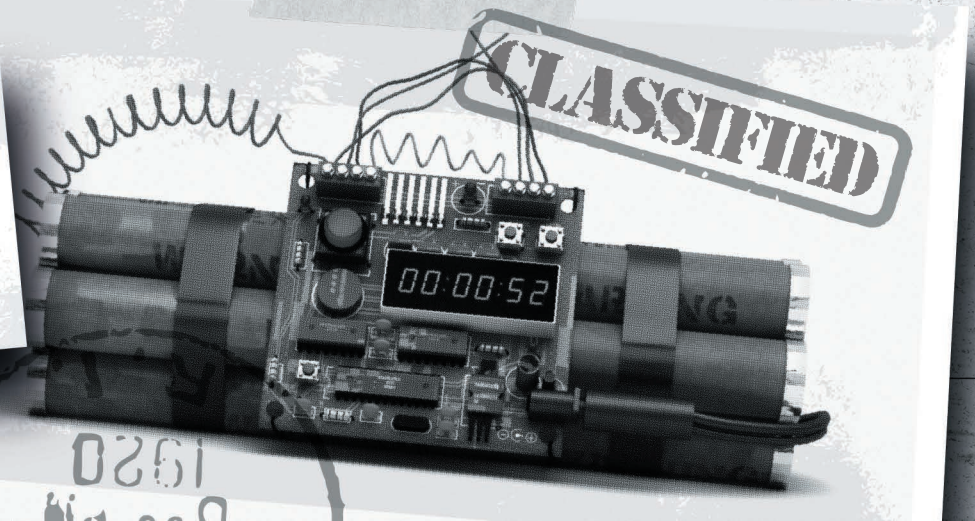
La panoramica di ciascuna missione presenta un elenco di tutti i materiali necessari (forbici, penne, ...). Tenete tutto a portata di mano. Raccomandiamo di usare penne colorate e facilmente distinguibili. Matite e gomma potrebbero tornare utili...

Fase quattro

Pronti?

Avviate l'app ESCAPE TEAM. La storia viene narrata tramite messaggi audio e degli avvisi sonori vi avviseranno di nuovi indizi, quindi attivate l'audio* del dispositivo. Nell'app, selezionate la missione per iniziare l'avventura.

*In caso di utilizzo di iPhone, accertarsi di posizionare l'interruttore di suono disattivato sul lato del dispositivo, al di sopra dei pulsanti del volume, in posizione "suono attivato".



832982-3248072390-234
ESCAPE TEAM-2348623-2

ESCAPE
TEAM

Missione di addestramento

CONFIRMED

01
05

- Facile/[redacted]
- Max. 10 Min.
- 2-4 giocatori
- Forbici, penna, carta

Si tratta di una missione molto semplice che vi introdurrà ai concetti di base di ESCAPE TEAM. Ma se non riuscirete a risolverla in tempo, non pensate neanche a disinnescare una bomba vera...

[redacted]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

SCIOCCHI!

Questa bomba può essere disinnescata in TRE FASI.
Scommetto che non supererete neppure la prima. Ma se volete provarci, forza! Ogni enigma avrà come risultato un CODICE A CINQUE CIFRE per la sua fase. Se pensate di aver risolto una fase, inserite il codice nell'app e confermate premendo OK.*

* Se si inserisce un codice sbagliato scatterà una penalità di tempo. Tick-tock!

X = .- .-..
-.-. --- -. - .-. .- .-. .. ---

832982-32
ESCAPE TE

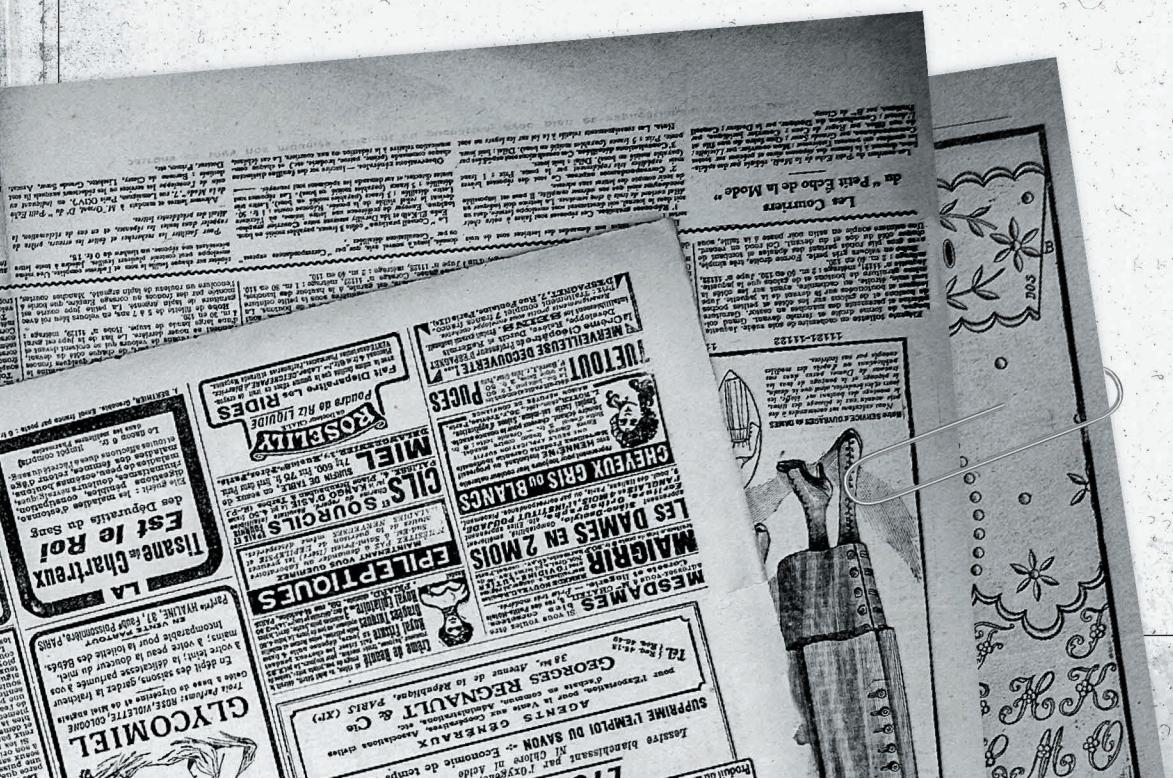
Missione di addestramento

Missione di addestramento

Fase due

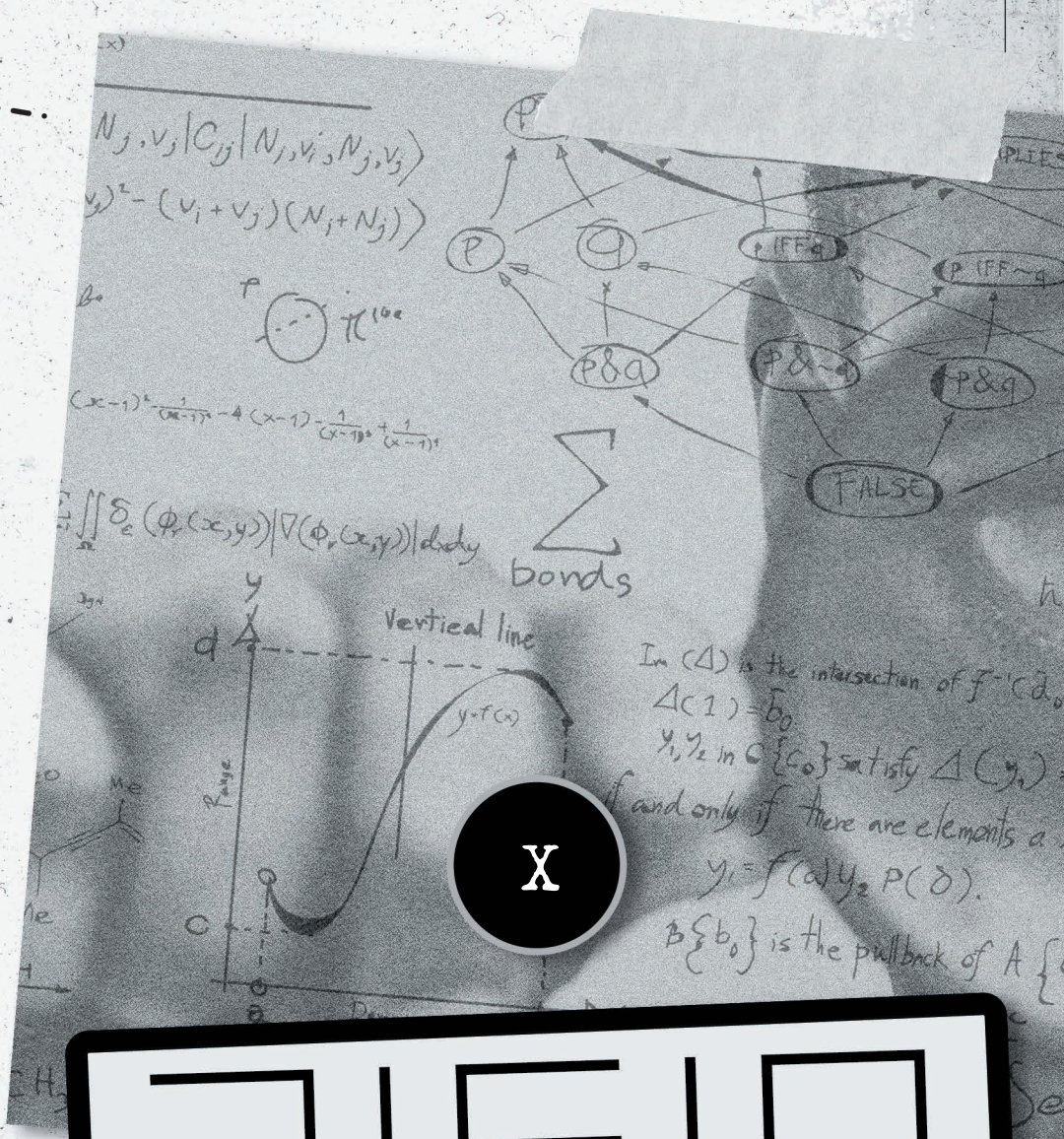
Y = -.-- . --- --- . .-. .

N	-.
O	---
P	.--.
Q	--.-
R	.-.
S	...
T	-
U	..-
V	...-
W	.--
X	-..-
Y	-.--
Z	--..



Missione di addestramento

A .-
B -...
C -.-.
D -..
E .
F ..-.
G --.
H ....
I ..
J .---
K -.-
L .-..
M --



X

2610

Y

Fase tre

Missione bonus

Escape Team – abbiamo bisogno del vostro supporto, e lo abbiamo bisogno sui social media! Posta un selfie di te mentre giochi, tagga il nostro sito web www.escape-team.it e inviaci un link al tuo post a missione@escape-team.it – ti ricompenseremo con un codice coupon che sblocca gratuitamente le missioni 2 a 4 ("Terminal", "Ascensore" e "Montagne russe")! Le tessere di iscrizione come oggetti di scena si trovano qui sotto!

(Attenzione: Questi codici coupon funzionano solo (!) su dispositivi Android. Ma sicuramente hai qualcuno nel tuo giro di amici che possiede un telefono Android...?)

ESCAPE
TEAM

Missione 01
Stazione centrale

01
06

CONFIRMED

Facile/[redacted]

Max. 15 min.

2-4 giocatori

Forbici, penna, carta

Questa missione metterà alla prova le vostre abilità nel gioco di squadra. Cooperate, dite ciò che pensate, state calmi e non avrete problemi con questa bomba.

[redacted]

82-324807239
E TEAM-23486

The Old Newspaper

[redacted]

TO
M
TO
RE

Fase uno

Torre nera da a2 a a1.

832982-324807
ESCAPE TEAM-2

Fase due

Alfiere bianco da e4 a d3.

Fase tre

Il codice consiste nelle cifre 0, 3, 4, 5 e 8. Ma in che ordine? Il 4 è a destra del 5, ma non necessariamente di fianco. 0 e 5 sono alla massima distanza. Il 3 si trova tra i due numeri che di solito lo seguono. Sommando le due cifre sulla destra si ottiene lo stesso risultato della somma delle due cifre a sinistra. Regina bianca da b3 a b5. Alfiere nero da f7 a g6.

Non dimenticare:
Gamma cade su
Kappa ed Epsilon
cade su Beta.

Considerare sempre
il lato opposto.

Missione 01: Stazione centrale

Fase quattro

Partendo dal nord, seguendo l'orologio: quante stelle ci sono nei bracci della supernova?

Torre nera da c2 a c1
Alfiere bianco da h3 a g4
Alfiere nero da h7 a f5
Regina bianca da a4 a c4
Torre nera da c1 a b1
Alfiere bianco da g4 a f3
Alfiere nero da f5 a e6
Torre bianca da h1 a e1
Torre ...

Missione 01: Stazione centrale

Piega temporaneamente il continuum spazio-temporale nei seguenti modi:
Eta cade su Iota, Alfa cade su Zeta,
Lambda cade su Delta.

Missione 01: Stazione centrale

... nera da b1 a b2
Regina bianca da c4 a b3
Alfiere nero da e6 a f7
Alfiere bianco da f3 a e4
Torre nera da b2 a a2
...

ESCAPE TEAM

Missione 02
Terminal

01/06

CONFIRMED

- Facile/[redacted]
- Max. 20 min.
- 2-4 giocatori
- Forbici, penna, carta

Una missione precipitosa che rende necessario lavorare insieme e rimanere concentrati nonostante tutte le pressioni. Non distraetevi e procedete con attenzione verso la soluzione.

[redacted]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

Fase uno

Tutte frottole se ti dicono che è facile.

Fase quattro

Appunti per me stesso:
Se non c'è nulla tra le righe nascosto,
nelle parole risplende il suo posto.
Se ne manca una per la sete saziare,
in ogni verso cercala, nelle prime trovare!

Missione 02: Terminal

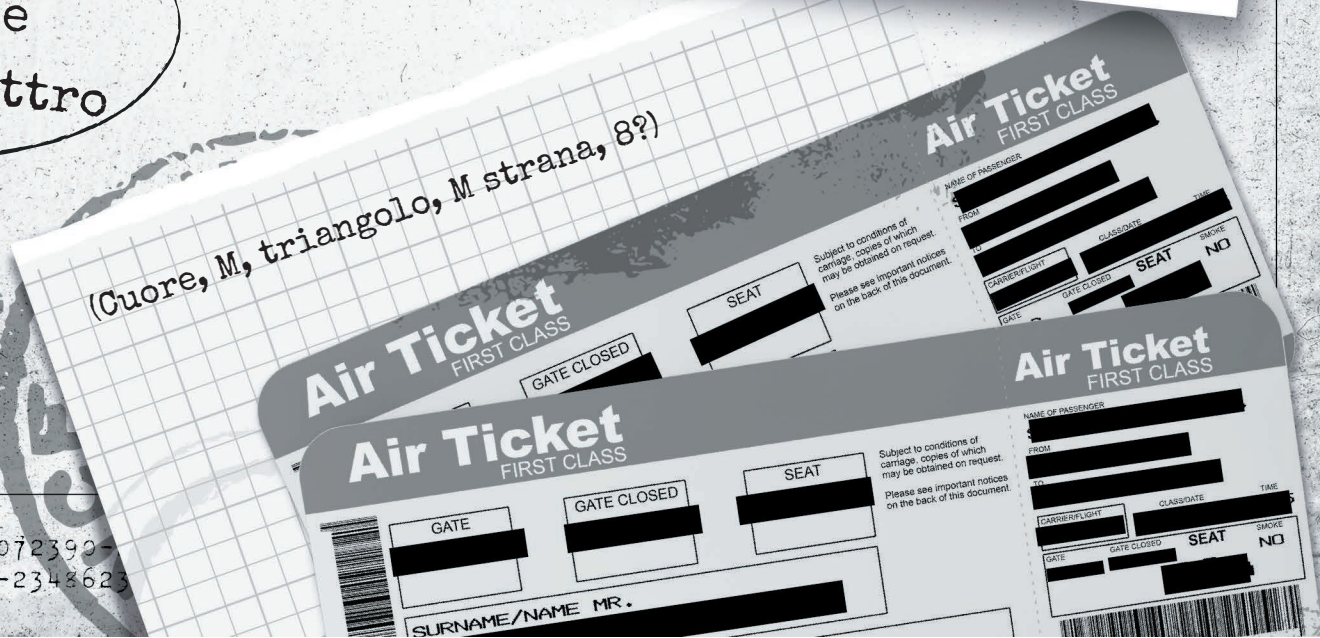
Fase uno

trai giovamento dal duetto con la logica

o arrenditi a un'orrenda sconfitta.

Fase quattro

(Cuore, M, triangolo, M strana, 8?)

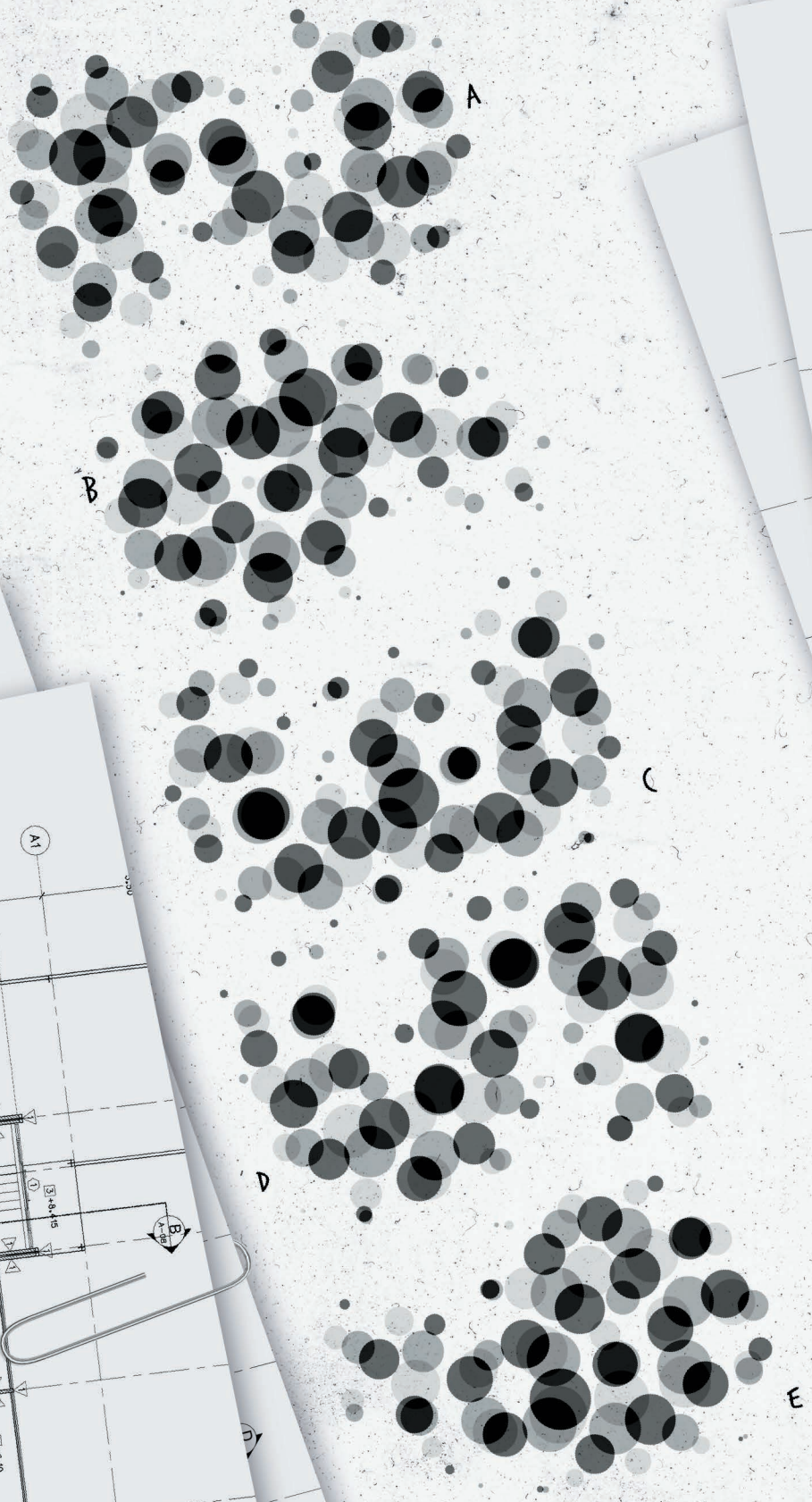


832982-3248072390-
ESCAPE TEAM-2348623

Missione 02: Terminal

Fase due

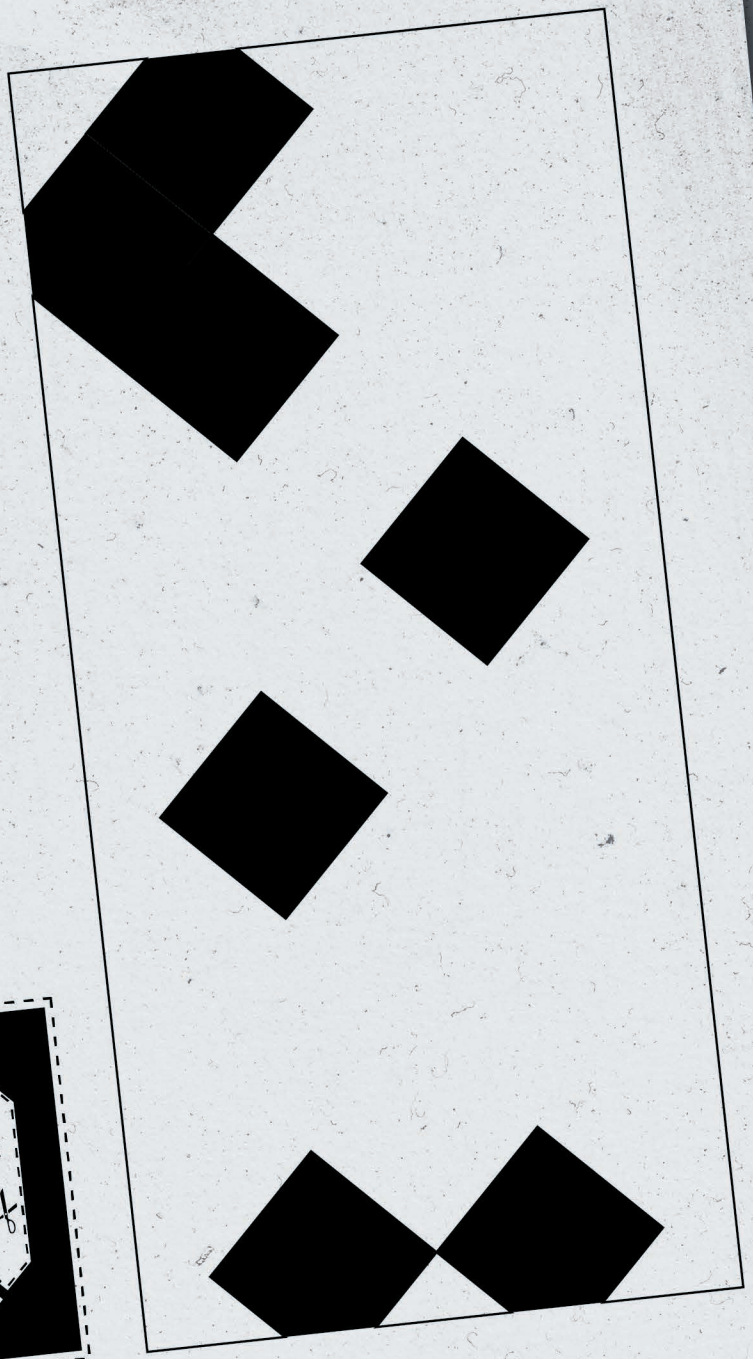
Missione 02: Terminal



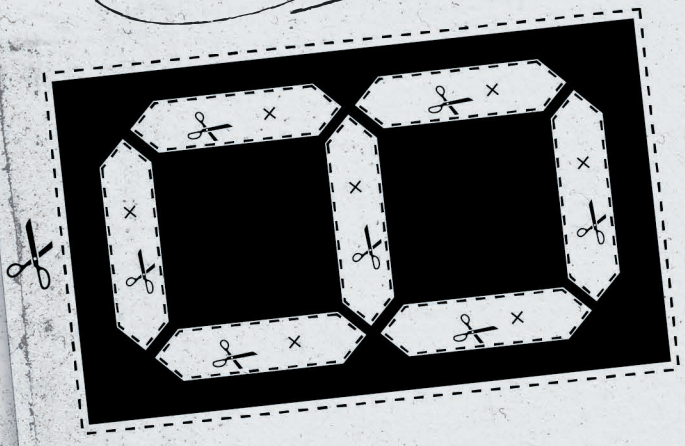
Fase tre

ABCDE.
Come nella fase 2.

Missione 02: Terminal



Fase cinque



ESCAPE TEAM

Missione 03
Ascensore

01/07

CONFIRMED

[redacted]/Difficile/[redacted]

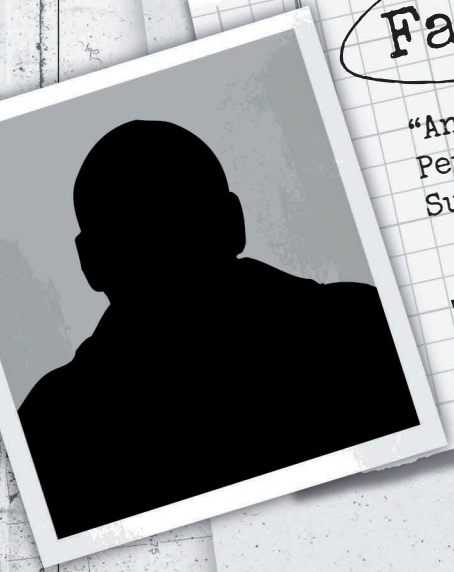
Max. 30 min.

2-4 giocatori

Forbici, penna, carta

Questa missione è estremamente impegnativa e richiede diverse competenze. Ma la speranza è il vostro team. Non arrendetevi: insieme, sicuramente ce la potrete fare.

[redacted]



Fase uno

"Ancora voi! Sembrate annoiati!
Perché non provate uno di quei
Sudoku prima di annoiarvi a morte..."

[redacted]

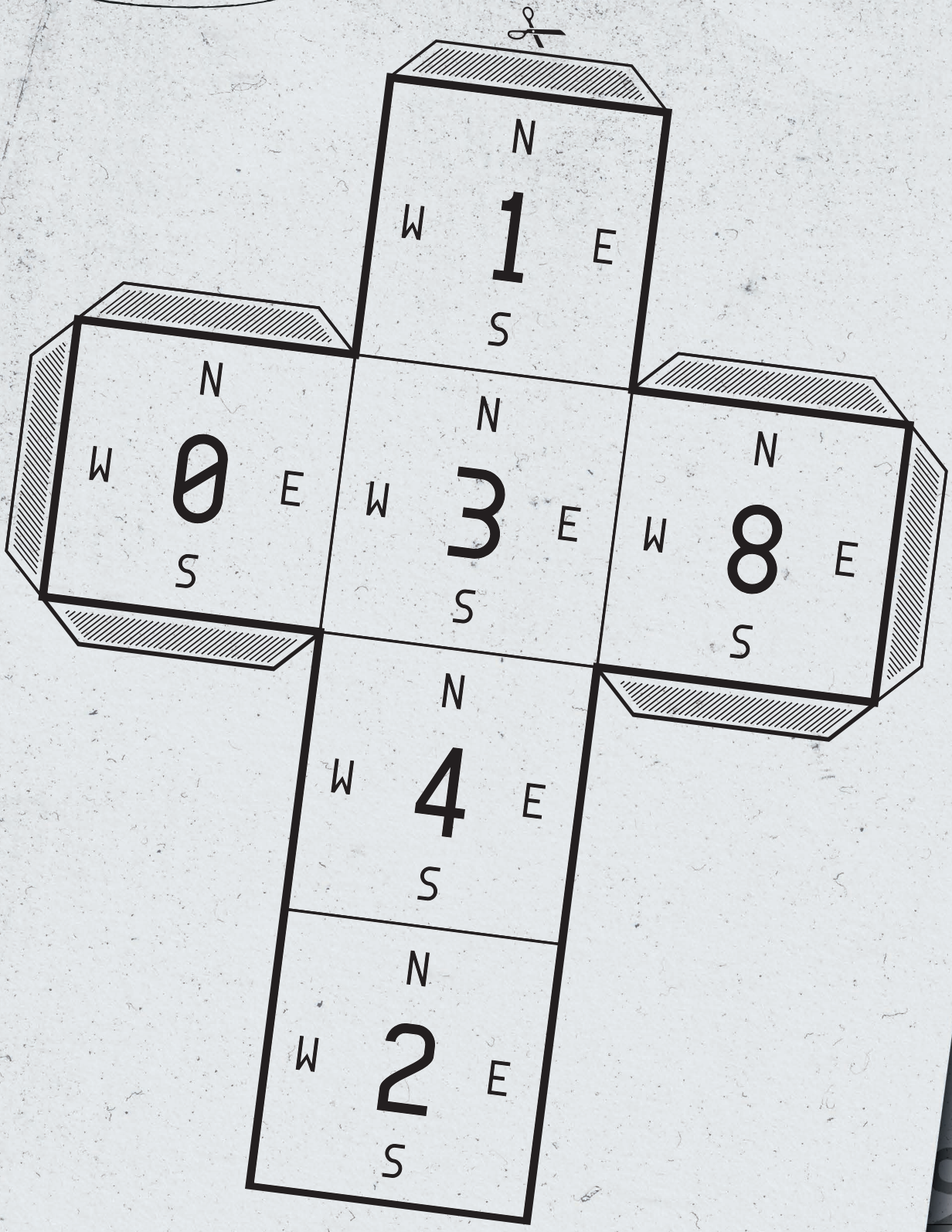
4	1			6	5			7
E		6			7	4	8	
2		7	4	9				6

3		1	5	A			7	2
	9			4	2	3		8
1		8	6		C		2	9
	2			1	8	6	4	
6	B		3				1	

232982-32480723
ESCAPE TEAM-234

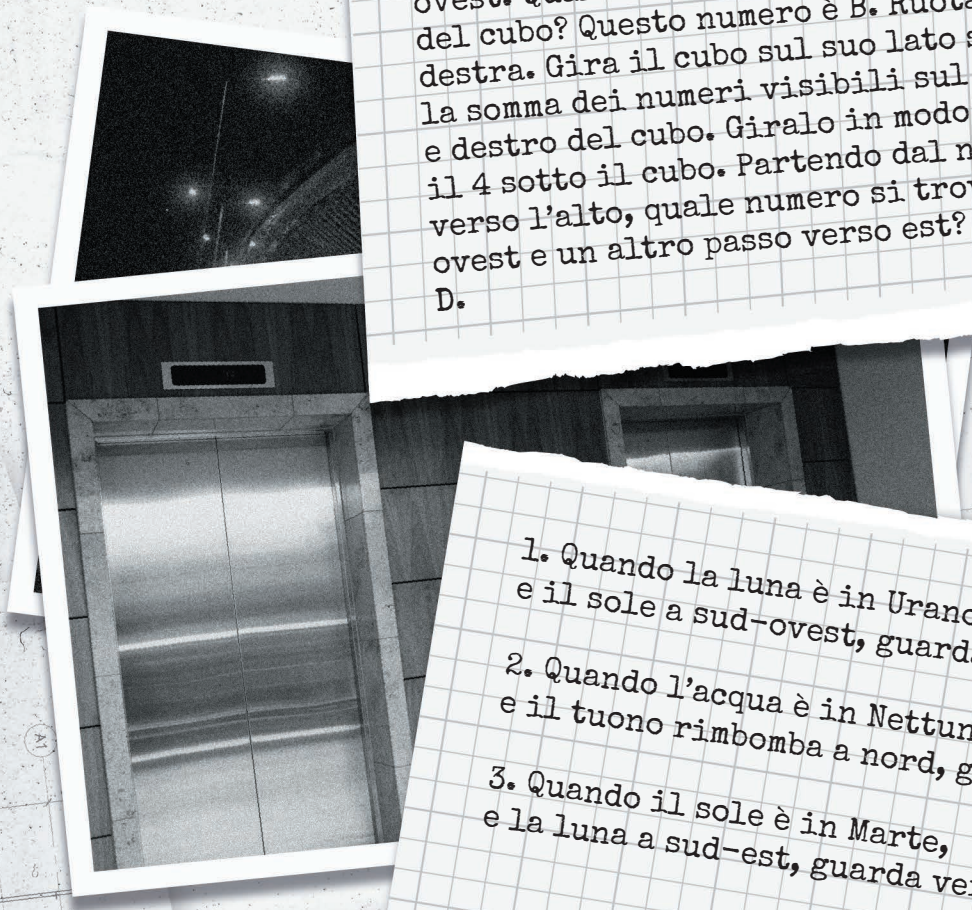
232-32480723
ESCAPE TEAM-23486

Fase due



Missione 03: Ascensore

Posiziona il cubo finito. L'8 deve essere rivolto verso l'alto. Il nord deve puntare in direzione opposta a te. Ruota il cubo di 90 gradi in senso orario. Giralo sul lato che è a ovest. Il numero rivolto verso l'alto è A. Ruota l'ovest in direzione opposta a te. Gira il cubo verso nord due volte. Giralo verso est due volte, poi verso ovest. Quale numero c'è ora sul lato inferiore del cubo? Questo numero è B. Ruota il sud verso destra. Gira il cubo sul suo lato sinistro. C è la somma dei numeri visibili sul lato sinistro e destro del cubo. Giralo in modo da nascondere il 4 sotto il cubo. Partendo dal numero rivolto verso l'alto, quale numero si trova un passo verso ovest e un altro passo verso est? Questo numero è D.



1. Quando la luna è in Urano
e il sole a sud-ovest, guarda verso est.

2. Quando l'acqua è in Nettuno
e il tuono rimbomba a nord, guarda verso ovest.

3. Quando il sole è in Marte,
e la luna a sud-est, guarda verso sud.

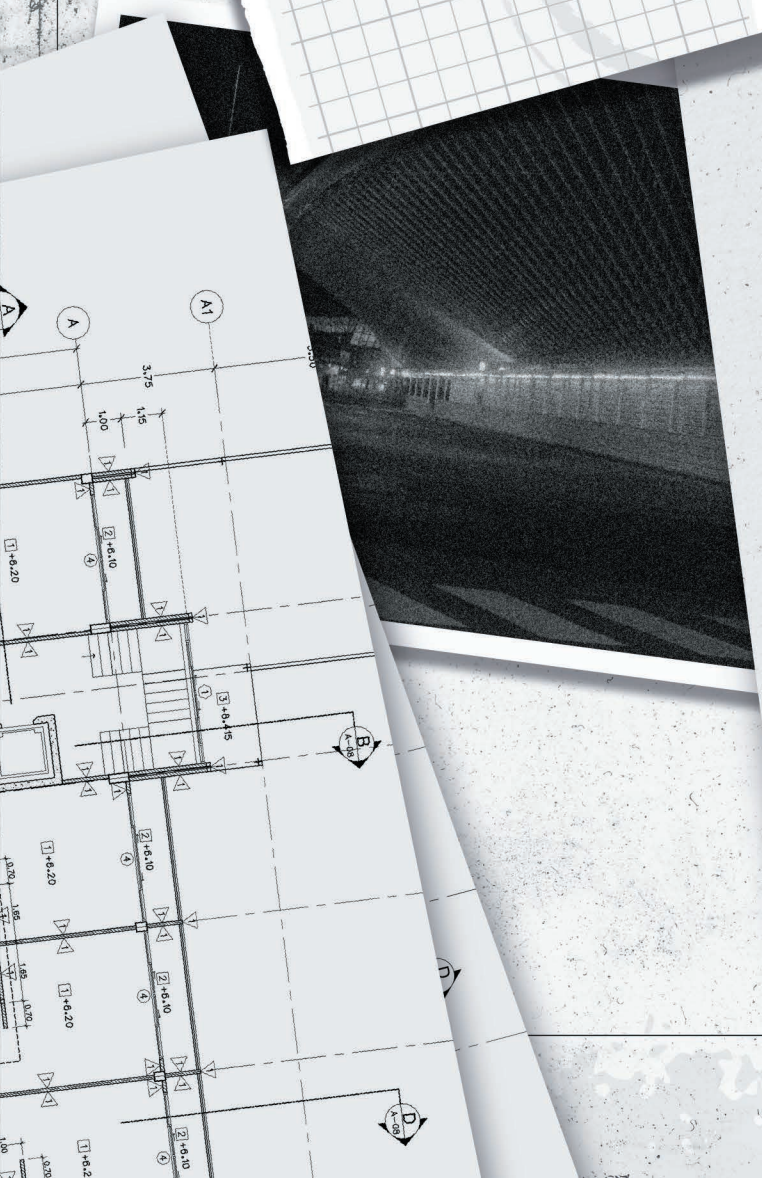
4.Quando la luna è in Mercurio,
e l'acqua a ovest, guarda verso est.

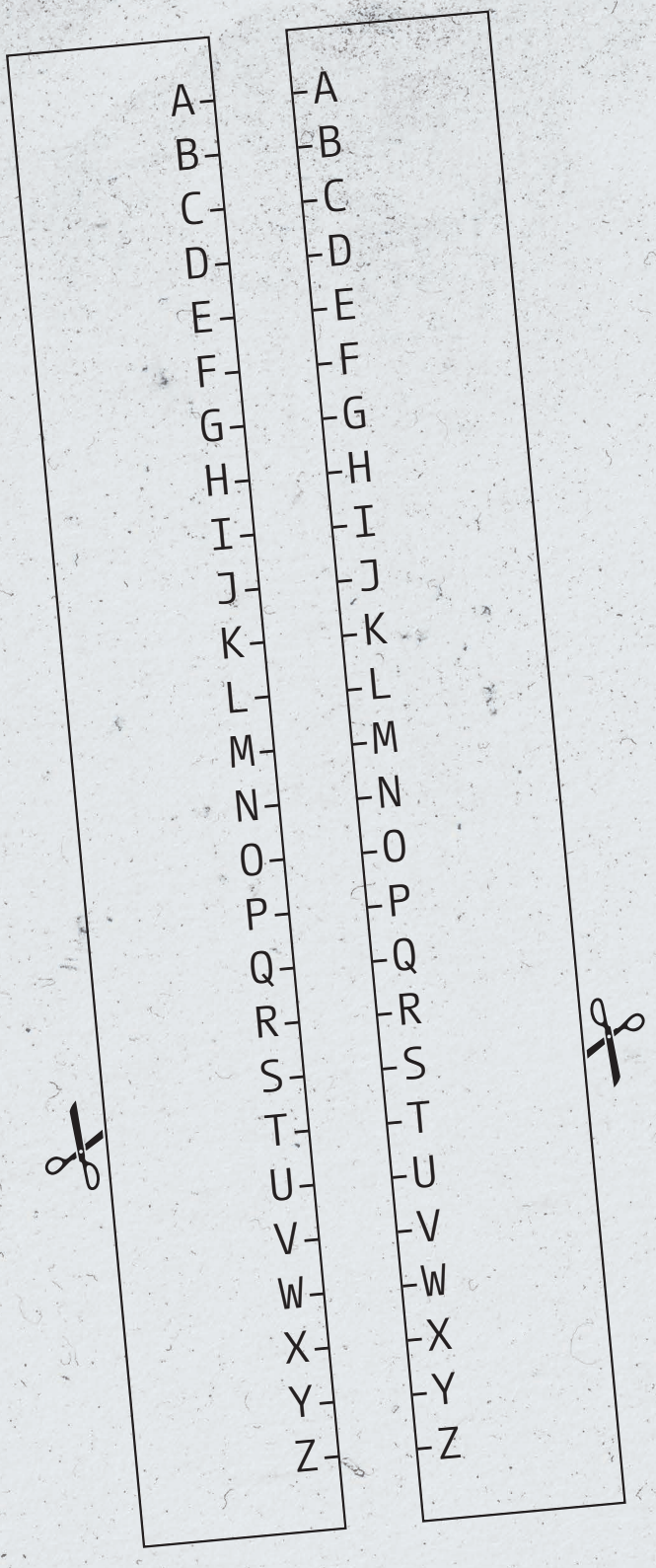
5. Quando la Terra è a nord,
e la luna in Marte,
guarda verso sud.

Missione 03: Ascensore

Fase quattro

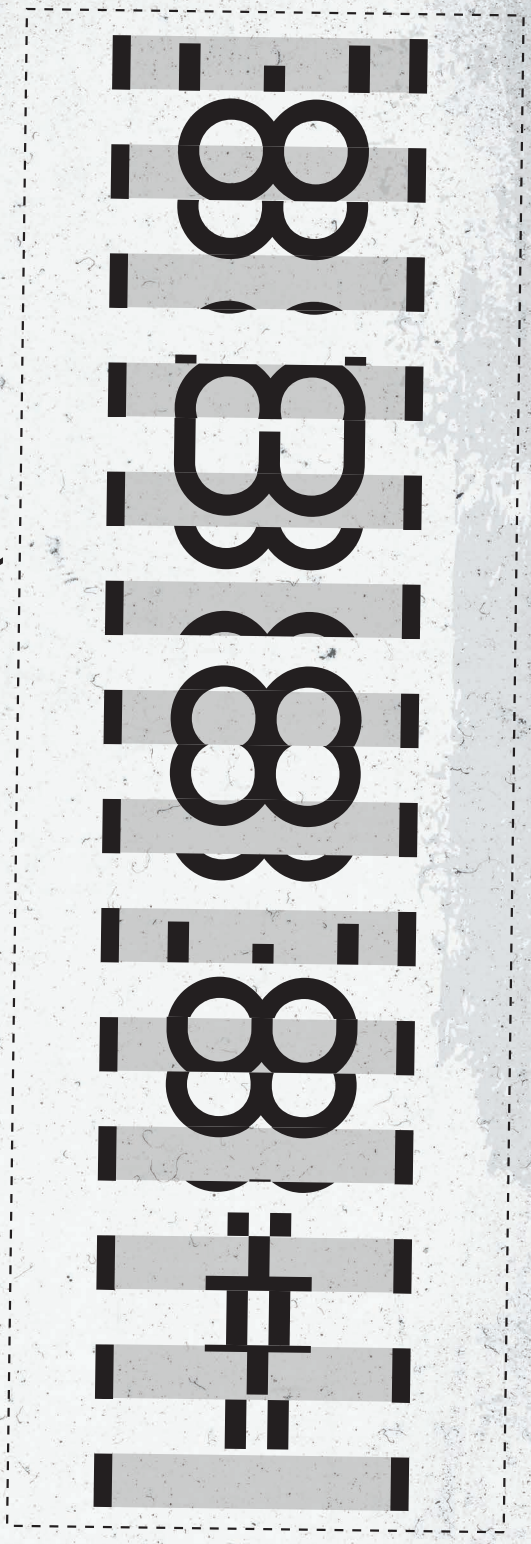
Cubisticamente parlando, E è il numero situato esattamente sul lato opposto di D.





Missione 03: Ascensore

Fase tre



J=L V=R F=B W=M T=L G=A A=U C=I

Q I X D I T Z U

G=L D=B U=K X=U Z=Q C=H O=X W=P

Y W O P R G R V

S=Z S=L W=L O=S M=A L=Q D=B Z=U

M A Z Y Q I V T

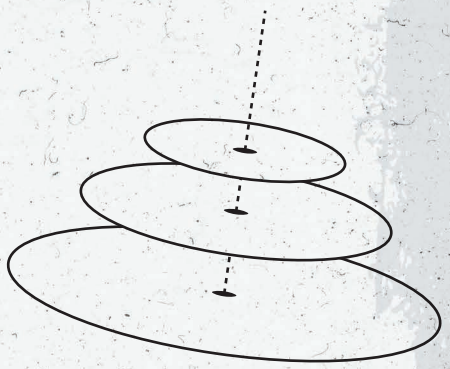
J=Q R=Z V=L K=Z Q=B W=O Z=X

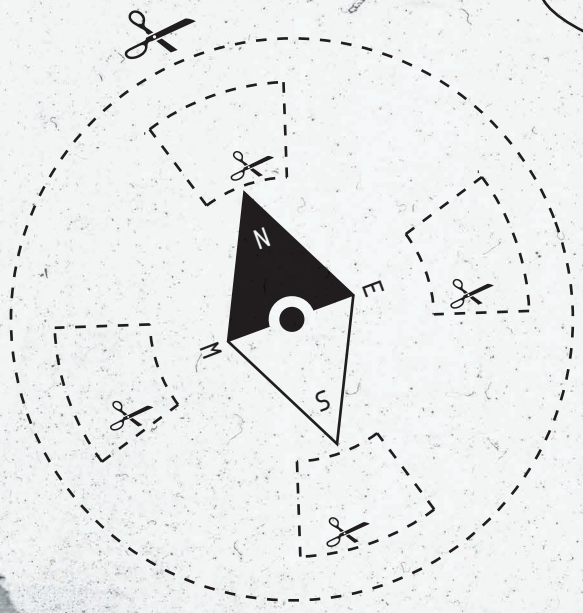
H L D L C B C

☼ Sole
ϟ Tuono
☾ Luna
≈ Acqua
♆ Nettuno
♅ Urano
♄ Saturno
♃ Giove
♁ Terra
☿ Mercurio
♀ Venere
♂ Marte

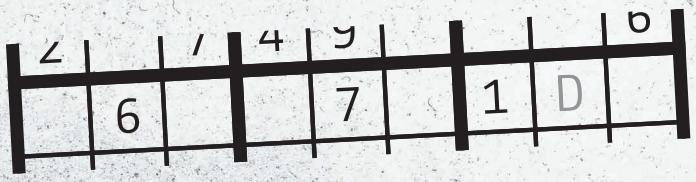
Missione 03: Ascensore

Fase cinque





Missione 03: Ascensore



ESCAPE TEAM

Missione 04
Ottovolante

01/07

CONFIRMED

[redacted]/Difficile/[redacted]

Max 30 min.

2-4 giocatori

Forbici, penna, carta

Una missione ricca d'azione che richiede acutezza di pensiero, rapidità e intelligente lavoro di squadra. Risolvete gli enigmi del maniaco prima che qualche passeggero innocente si faccia male!

[redacted]

[redacted]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

[redacted]

[redacted]

Fase uno

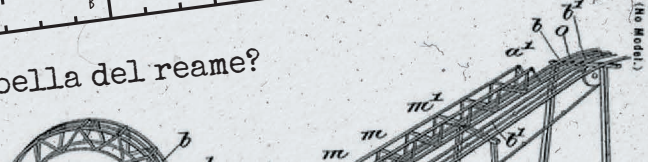
11. 20. 30. 29. 8. 1. 13. 17. 14. 18.

8329
ESCA

Missione 04: Ottovolante

Fase due

...chi è la più bella del reame?



Missione 04: Ottovolante

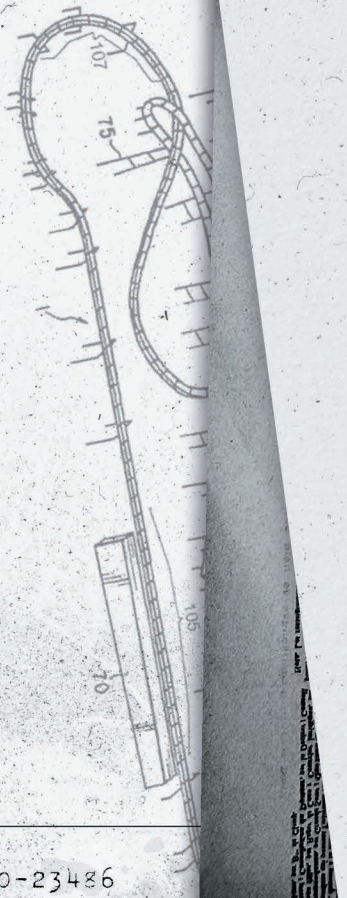
Fase tre

OTTO VECCHIO

Alcune cose si formano
solo sotto pressione.

Missione 04: Ottovolante

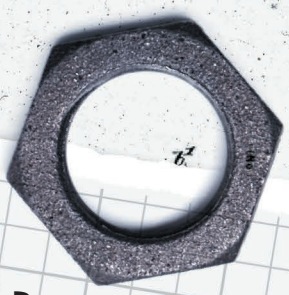
Fase cinque



832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

Missione 04: Ottovolante

Fase quattro



20 → 17 → 14 → 11 → 8 → 5

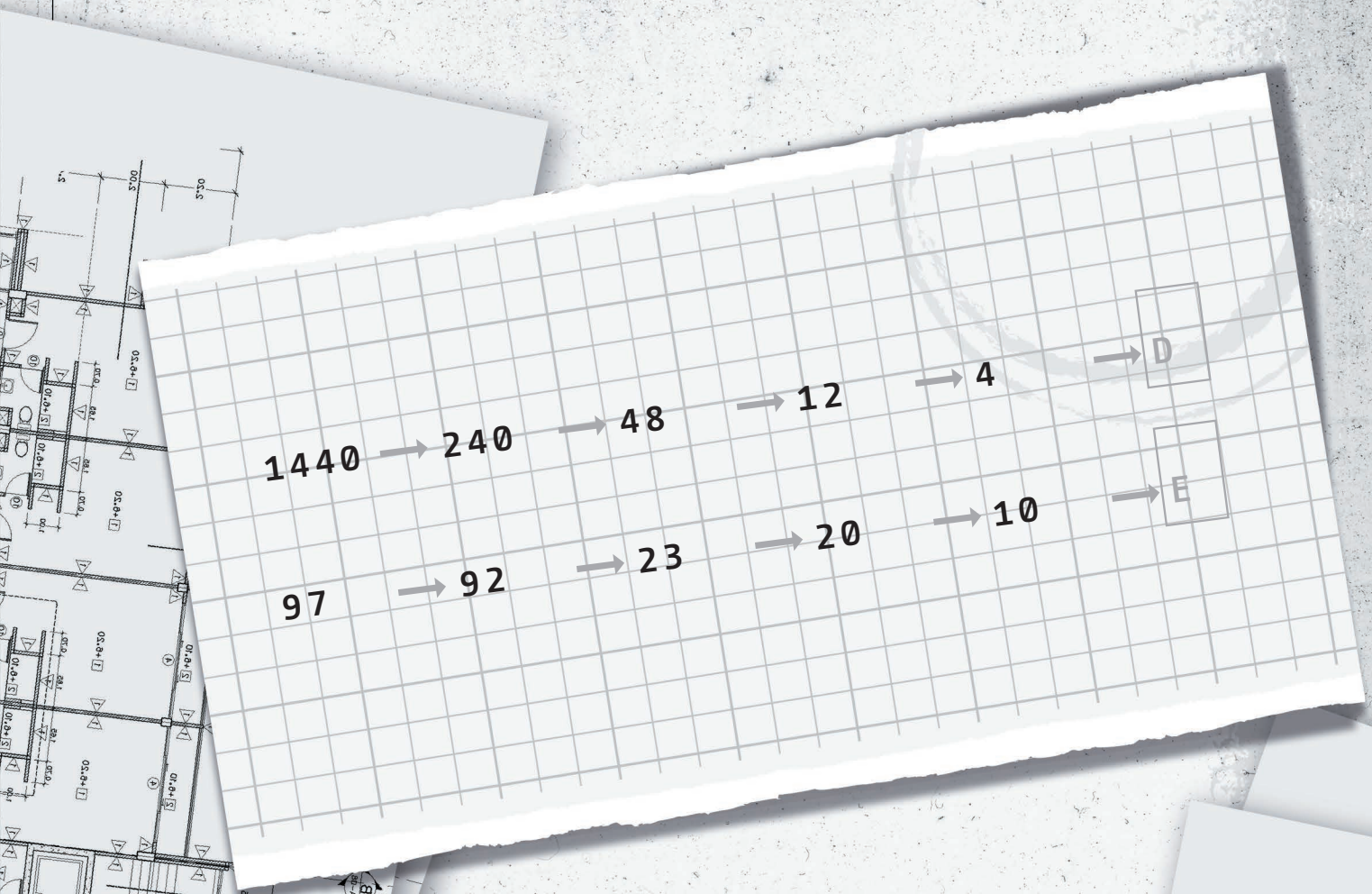
1024 → 256 → 64 → 16 → 4 → A

34 → 32 → 16 → 14 → 7 → B

25 → 18 → 12 → 7 → 3 → C

Stai andando bene?

Missione 04: Ottovolante



1440 → 240 → 48 → 12 → 4 → D

97 → 92 → 23 → 20 → 10 → E

Non piegare
se non ti viene chiesto.

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

Missione 04: Ottovolante

ESCAPE TEAM

Missione 05
Metro

01
06

CONFIRMED

[redacted]/Difficile/[redacted]

Max 30 min.

2-4 giocatori

Forbici, penna, carta

Una missione complicata con poco tempo. Avrete bisogno di diverse competenze per riuscire a superarla. Solo attraverso un'intelligente e coordinata collaborazione sarete in grado di uscire da questa pericolosa situazione...

8329B2-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

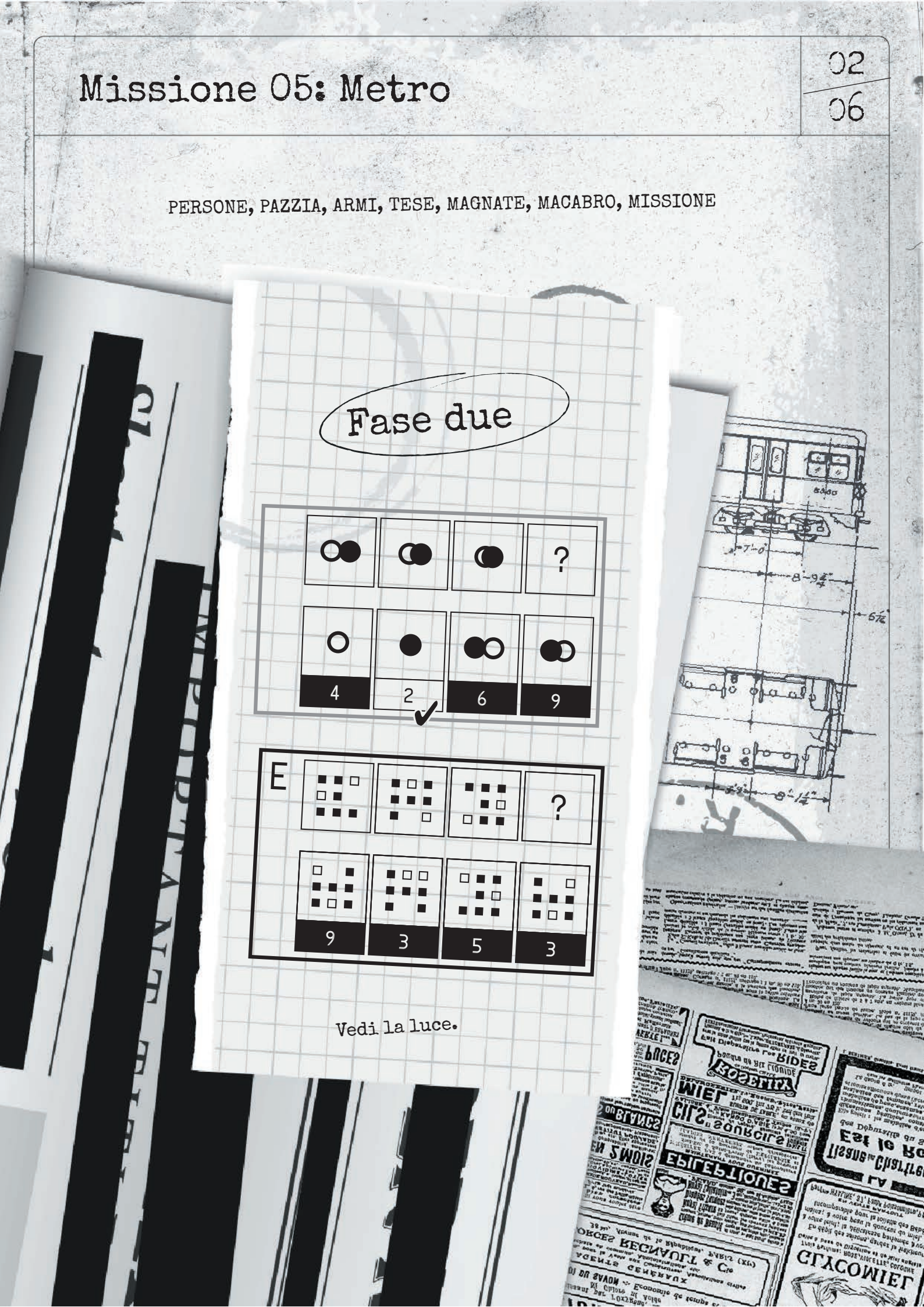
[redacted]

Fase uno

ATTACCO, MANIA, OSSESSIONE, EROE, TIRO, NOTTE, ORRORE, ALLEATO

Missione 05: Metro

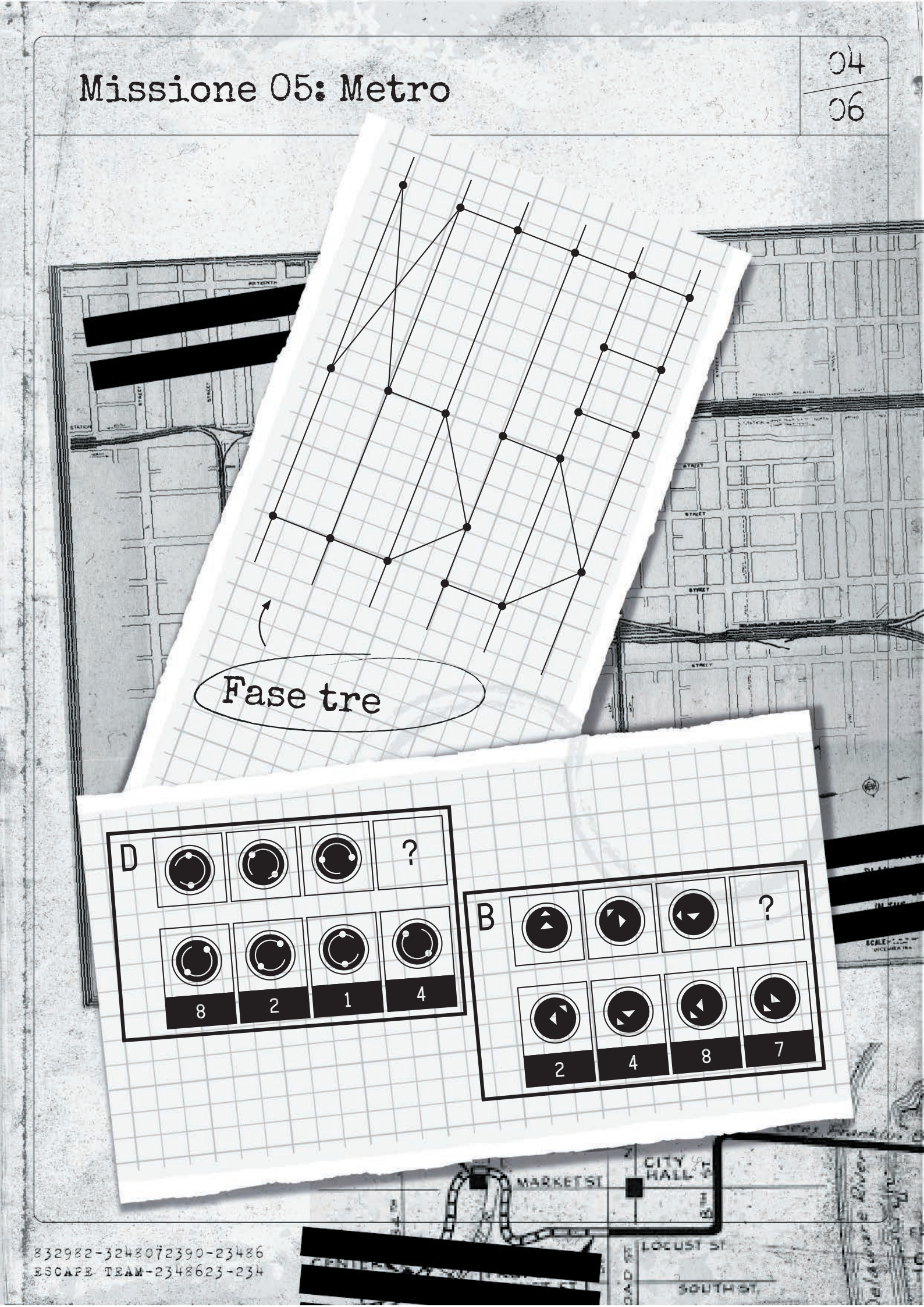
PERSONE, PAZZIA, ARMI, TESE, MAGNATE, MACABRO, MISSIONE



Missione 05: Metro

ESPLOSIONI, ADDESTRARE, MARTIRIO, TRUCE, MINA

Missione 05: Metro

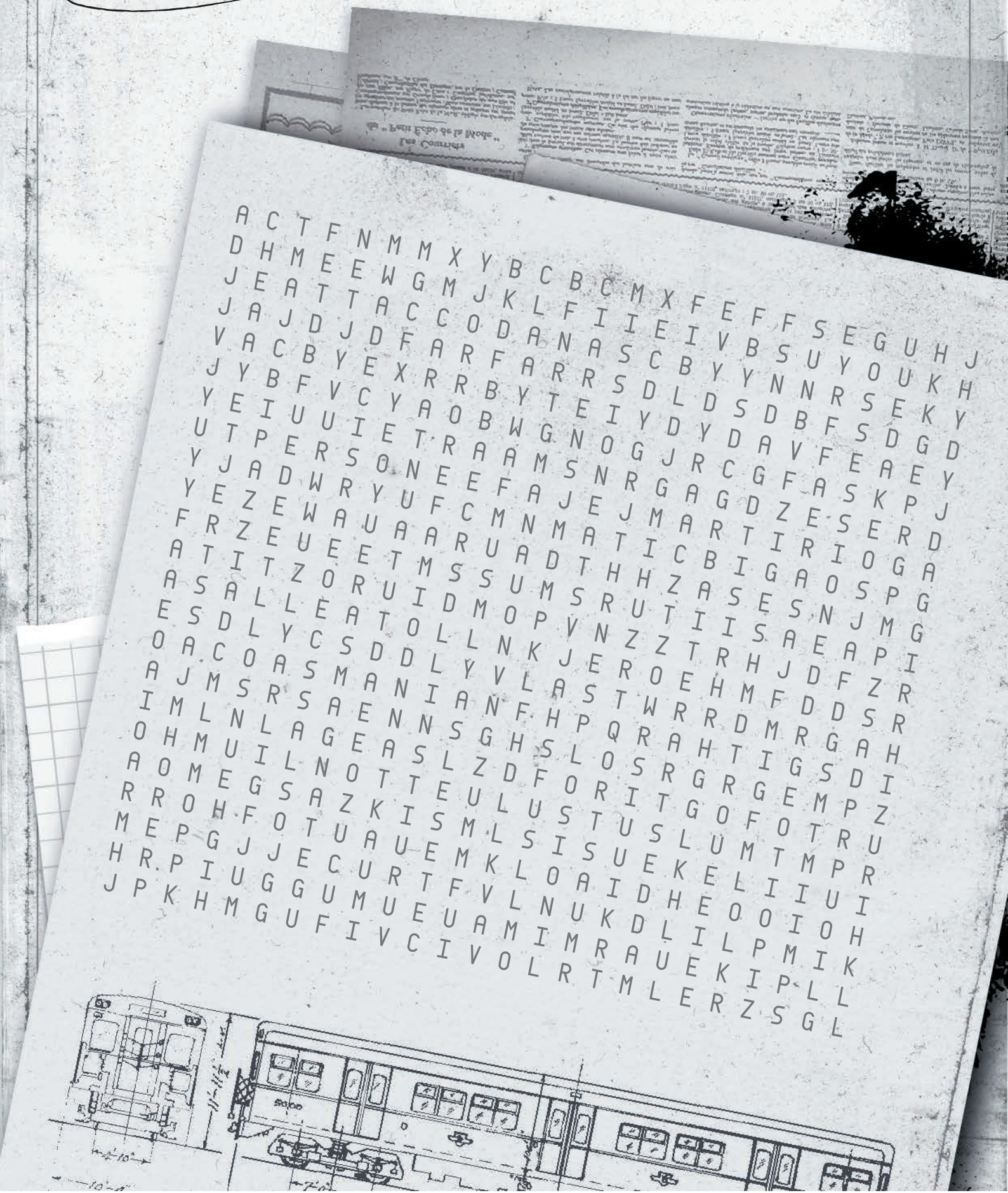


832982-32480723390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

Fase quattro

Missione 05: Metro

Fase cinque



A C T F N M M X Y B C B C M X F E F F S E G U H J
D H M E E W G M J K L F I I E I V B S U Y O U K H
J E A T T A C C O D A N A S C B Y Y N N R S E K Y
J A J D J D F A R F A R R S D L D S D B F S D G D
V A C B Y E X R R B Y T E I Y D Y D A V F E A E Y
J Y B F V C Y A O B W G N O G J R C G F A S K P J
Y E I U U I E T R A A M S N R G A G D Z E S E R D
U T P E R S O N E E F A J E J M A R T I R I O G A
Y J A D W R Y U F C M N M A T I C B I G A O S P G
Y E Z E W A U A A R U A D T H H Z A S E S N J M G
F R Z E U E E T M S S U M S R U T I I S A E A P I
A T I T Z O R U I D M O P V N Z Z T R H J D F Z R
A S A L L E A T O L L N K J E R O E H M F D D S R
E S D L Y C S D D L Y Y L A S T W R R D M R G A H
O A C O A S M A N I A N F H P Q R A H T I G S D I
A J M S R S A E N N S G H S L O S R G R G E M P Z
I M L N L A G E A S L Z D F O R I T G O F O T R U
O H M U I L N O T T E U L U S T U S L U M T M P R
A O M E G S A Z K I S M L S I S U E K E L I I U I
R R O H F O T U A U E M K L O A I D H E O O I O H
M E P G J J E C U R T F V L N U K D L I L P M I K
H R P I U G G U M U E U A M I M R A U E K I P L L
J P K H M G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L