



Documenti della missione



Fase uno

Stampa

Stampa questo documento, ciascuna pagina su un foglio singolo. Avrete bisogno dei singoli fogli.

Le pagine seguenti contengono la "Missione di addestramento" e la Missione 1: "Central Station"

Fase due

Lavorate insieme

Escape Team è ancora più divertente se giocato in 2-4 giocatori.

Ogni missione è divisa in diverse fasi. Il codice per la soluzione di ciascuna fase deve essere inserito nell'app ESCAPE TEAM in ordine, iniziando dalla Fase 1.

Tuttavia, consigliamo di mettere sul tavolo tutte le pagine delle missioni, lavorando su di esse in parallelo.

Fase tre

Preparatevi

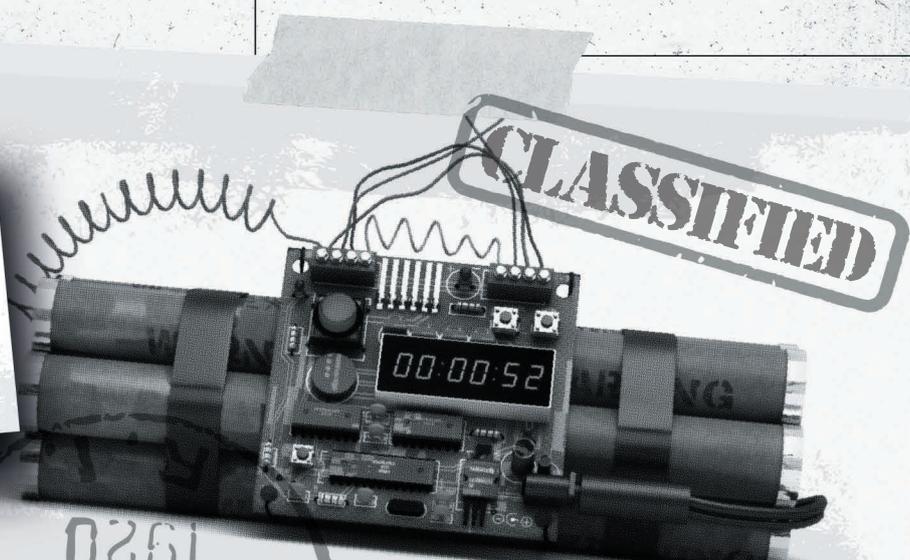
La panoramica di ciascuna missione presenta un elenco di tutti i materiali necessari (forbici, penne, ...). Tenete tutto a portata di mano. Raccomandiamo di usare penne colorate e facilmente distinguibili. Matite e gomma potrebbero tornare utili...

Fase quattro

Pronti?

Avviate l'app ESCAPE TEAM. La storia viene narrata tramite messaggi audio e degli avvisi sonori vi avviseranno di nuovi indizi, quindi attivate l'audio* del dispositivo. Nell'app, selezionate la missione per iniziare l'avventura.

*In caso di utilizzo di iPhone, accertarsi di posizionare l'interruttore di suono disattivato sul lato del dispositivo, al di sopra dei pulsanti del volume, in posizione "suono attivato".





Missione di addestramento

01

05

CONFIRMED

- Facile/ [redacted]
- Max. 10 Min.
- 2-4 giocatori.
- Forbici, penna, carta

Si tratta di una missione molto semplice che vi introdurrà ai concetti di base di ESCAPE TEAM. Ma se non riuscirete a risolverla in tempo, non pensate neanche a disinnescare una bomba vera...

[redacted]

[redacted]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

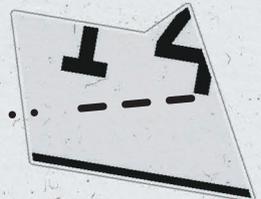
SCIOCCHI!

Questa bomba può essere disinnescata in TRE FASI.

Scommetto che non supererete neppure la prima. Ma se volete provarci, forza! Ogni enigma avrà come risultato un CODICE A CINQUE CIFRE per la sua fase. Se pensate di aver risolto una fase, inserite il codice nell'app e confermate premendo OK.*

* Se si inserisce un codice sbagliato scatterà una penalità di tempo. Tick-tock!

X = . -



Missione di addestramento

02

05

Il servizio di
addestramento
della Marina
Reale, che ha
per scopo di
istruire gli
allievi, viene
adempito in
modo da
assicurare
l'efficienza
di tutti gli
ufficiali e
subalterni
che lo com-
pongono.

481.7900
CANTIERI
S. GIOVANNI
S. PIETRO
S. PAVO
S. VITO

12 121

Til by
BAR

Fase
uno



L'Album de Lingerie et de Travaux pour Dames (3^e édition)
est indispensable dans chaque famille (voir annonce ci-contre)

CONSULTATIONS DU DOCTEUR
M. L. L.

PR
"LIO"
Société An
LE LION BLANC
LESSIVE
sans chlore, sans acide
SUPPRIME
l'écrouissage
du SAVON
NETTOIE
et BLANCHIT
le linge
Produit de LION



Missione di addestramento

04

05

A ..
 B
 C
 D ...
 E .
 F
 G ---
 H
 I ..
 J
 K ...
 L
 M ---



Handwritten mathematical notes and diagrams on a piece of paper:

- Equation: $N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$
- Equation: $y_j^2 - (v_i + v_j)(N_i + N_j)$
- Equation: $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$
- Equation: $\int \int \delta_c(\phi(x,y)) |\nabla(\phi_r(x,y))| dx dy$
- Diagram: A flowchart with nodes labeled 'P', 'Q', 'P&Q', 'P|FF&Q', 'P|FF~Q', and 'FALSE'. Arrows indicate logical relationships between these nodes.
- Diagram: A graph with a vertical axis labeled 'y' and a horizontal axis labeled 'x'. A curve labeled 'y=f(x)' is shown. A vertical line is drawn at a point 'd' on the x-axis. The intersection of the curve and the vertical line is marked with a point 'X' inside a black circle.
- Text: "In (Δ) is the intersection of $f^{-1}(c) \cap \partial \dots$
- Equation: $\Delta(c) = \emptyset$
- Text: "and only if there are elements y_1, y_2 in $C\{c_0\}$ satisfy $\Delta(y_i)$
- Equation: $y_1 = f(c) y_2 \in P(\emptyset)$
- Text: " $B\{b_0\}$ is the pullback of A "
- Text: "bonds" with a summation symbol Σ .



Fase
tre



Missione bonus

Escape Team - abbiamo bisogno del vostro supporto, e lo abbiamo bisogno sui social media! Posta un selfie di te mentre giochi, tagga il nostro sito web www.escape-team.it e inviaci un link al tuo post a missione@escape-team.it - ti ricompenseremo con un codice coupon che sblocca gratuitamente le missioni 2 a 4 ("Terminal", "Ascensore" e "Montagne russe")! Le tessere di iscrizione come oggetti di scena si trovano qui sotto!

(Attenzione: Questi codici coupon funzionano solo (!) su dispositivi Android. Ma sicuramente hai qualcuno nel tuo giro di amici che possiede un telefono Android...?)

001-006



ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

002-006



ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

003-006



ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

004-006



ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

005-006



ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

006-006



ESCAPE
TEAM

██████████
██████████

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

196

1919

1920

1921

1922

1923

1924

1925

1926

1927

1928

1929

1930

1931

1932

1933

1934

1935

1936

1937

1938

1939

1940

1941

1942

1943

1944

1945

1946

1947

1948

1949

1950

1951

1952

1953

1954

1955

1956

1957

1958

1959

1960

1961

1962

1963

1964

1965

1966

1967

1968

1969

1970

1971

1972

1973

1974

1975

1976

1977

1978

1979

1980

1981

1982

1983

1984

1985

1986

1987

1988

1989

1990

1991

1992

1993

1994

1995

1996

1997

1998

1999

2000



Missione 01

Stazione centrale

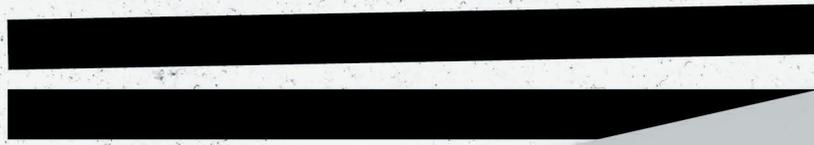
01

06



- Facile/ [redacted]
- Max. 15 min.
- 2-4 giocatori
- Forbici, penna, carta

Questa missione metterà alla prova le vostre abilità nel gioco di squadra. Cooperate, dite ciò che pensate, state calmi e non avrete problemi con questa bomba.

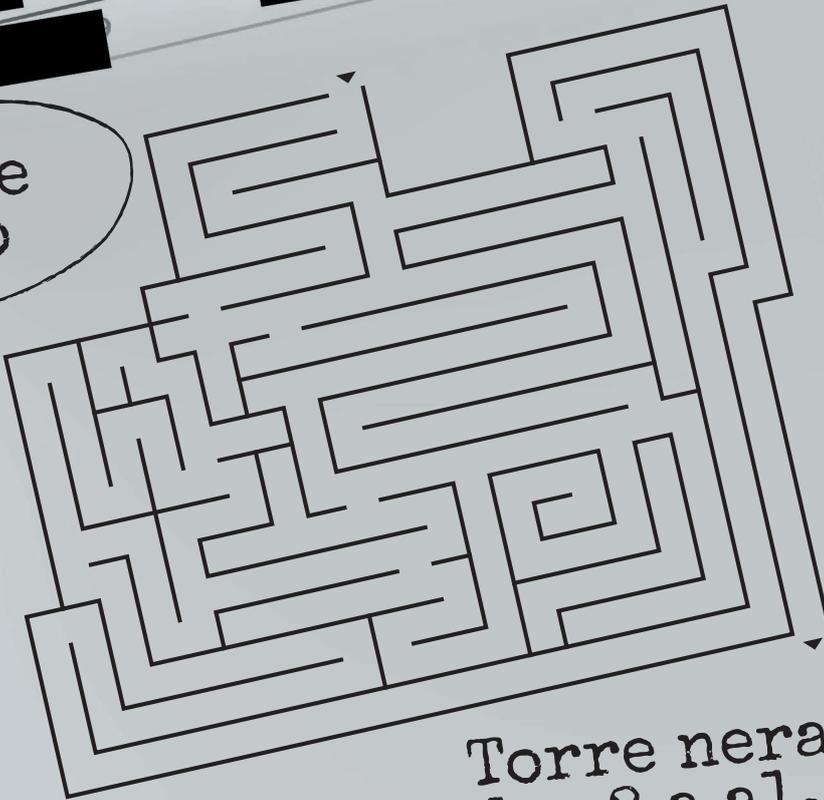


82-3248072390
E. TEAM-23486

The Old Newspaper

IN 4 SECTIONS

Fase uno



Torre nera da a2 a a1.



Missione 01: Stazione centrale

02

06

Fase due



Alfiere bianco
da e4 a d3.

Fase tre

Il codice consiste nelle cifre 0, 3, 4, 5 e 8. Ma in che ordine? Il 4 è a destra del 5, ma non necessariamente di fianco. 0 e 5 sono alla massima distanza. Il 3 si trova tra i due numeri che di solito lo seguono. Sommando le due cifre sulla destra si ottiene lo stesso risultato della somma delle due cifre a sinistra. Regina bianca da b3 a b5. Alfiere nero da f7 a g6.

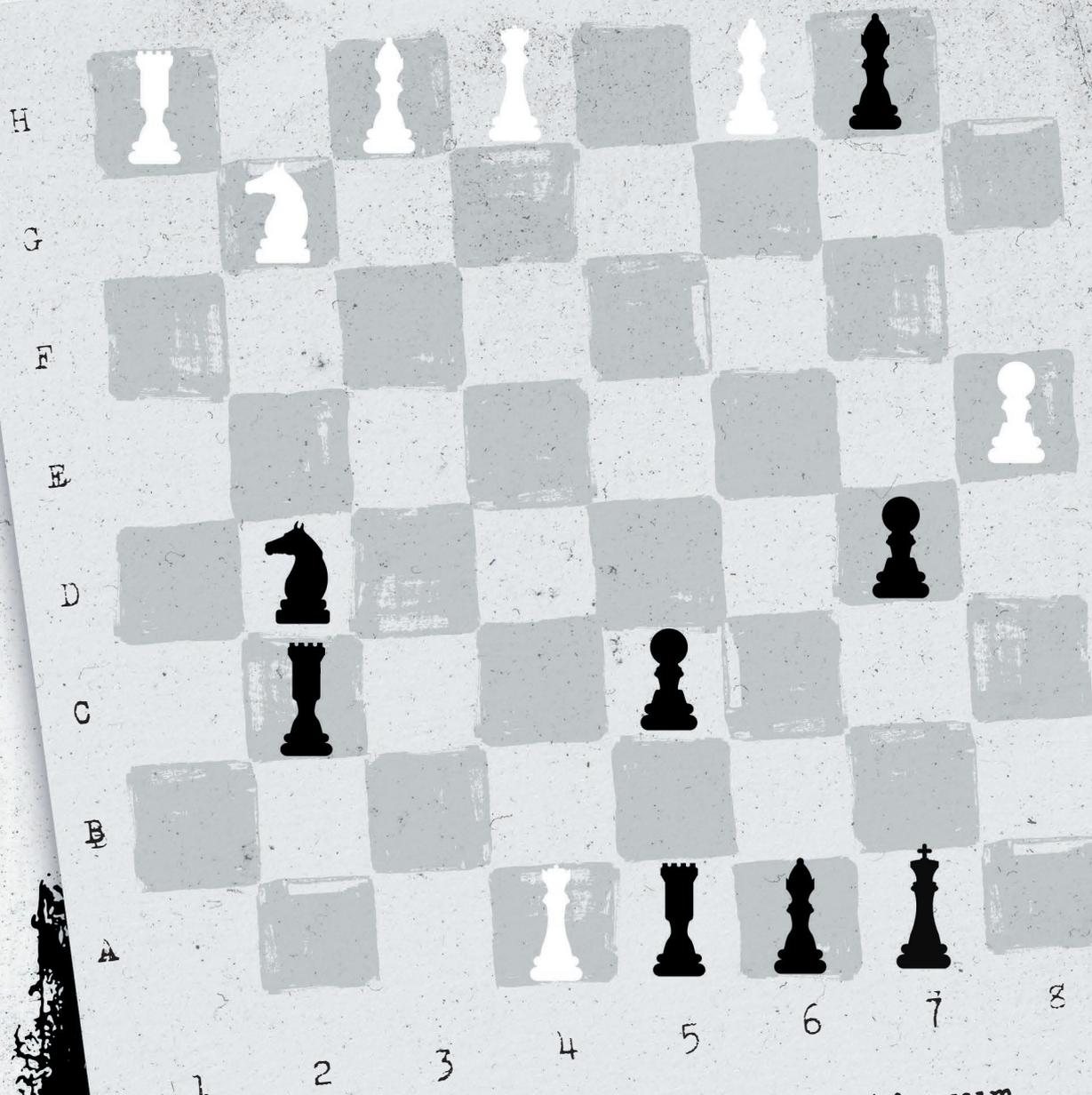
Non dimenticare:
Gamma cade su
Kappa ed Epsilon
cade su Beta.

Considerare sempre
il lato opposto.

Missione 01: Stazione centrale

05

06



Piega temporaneamente il continuum spazio-temporale nei seguenti modi:
Eta cade su Iota, Alfa cade su Zeta,
Lambda cade su Delta.

Missione 01: Stazione centrale

06

06



- ... nera da b1 a b2
- Regina bianca da c4 a b3
- Alfiere nero da e6 a f7
- Alfiere bianco da f3 a e4
- Torre nera da b2 a a2

...



Missione 02

Terminal

01
06

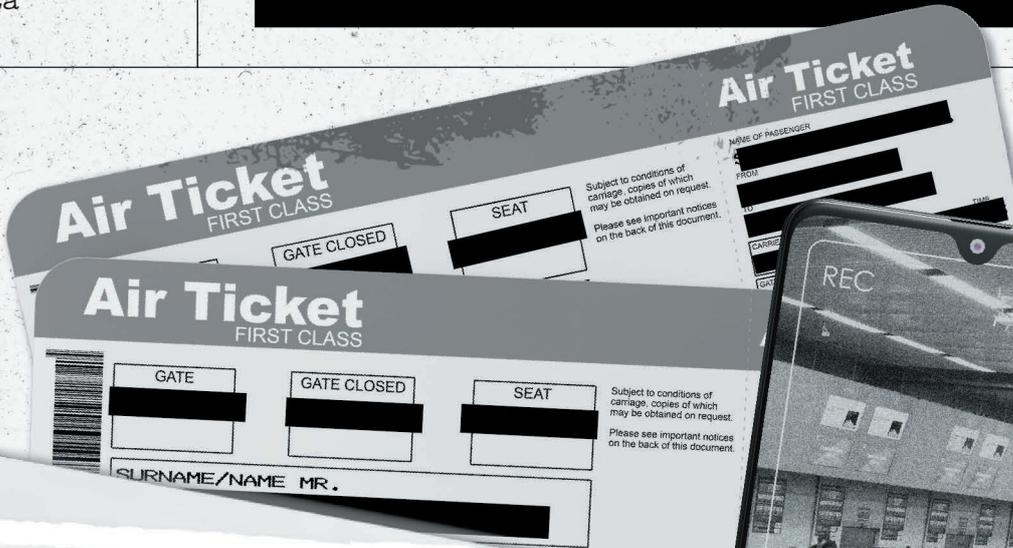
CONFIRMED

- Facile/ [redacted]
- Max. 20 min.
- 2-4 giocatori.
- Forbici, penna, carta

Una missione precipitosa che rende necessario lavorare insieme e rimanere concentrati nonostante tutte le pressioni. Non distraetevi e procedete con attenzione verso la soluzione.

[redacted]
[redacted]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase uno

Quasi nessuno lo sa trovare.



Missione 02: Terminal

02

06

Fase
uno

Tutte frottole se ti
dicono che è facile.

Fase
quattro

8.11.13



Appunti per me stesso:
Se non c'è nulla tra le righe nascosto,
nelle parole risplende il suo posto.
Se ne manca una per la sete saziare,
in ogni verso cercala, nelle prime trovare!

Missione 02: Terminal

03

06

Fase uno

tra i gioventi dal
duetto con la logica

o arrenditi a
un'orrenda sconfitta.

Fase quattro

(Cuore, M, triangolo, M strana, 8?)

Air Ticket
FIRST CLASS

Air Ticket
FIRST CLASS

Air Ticket
FIRST CLASS

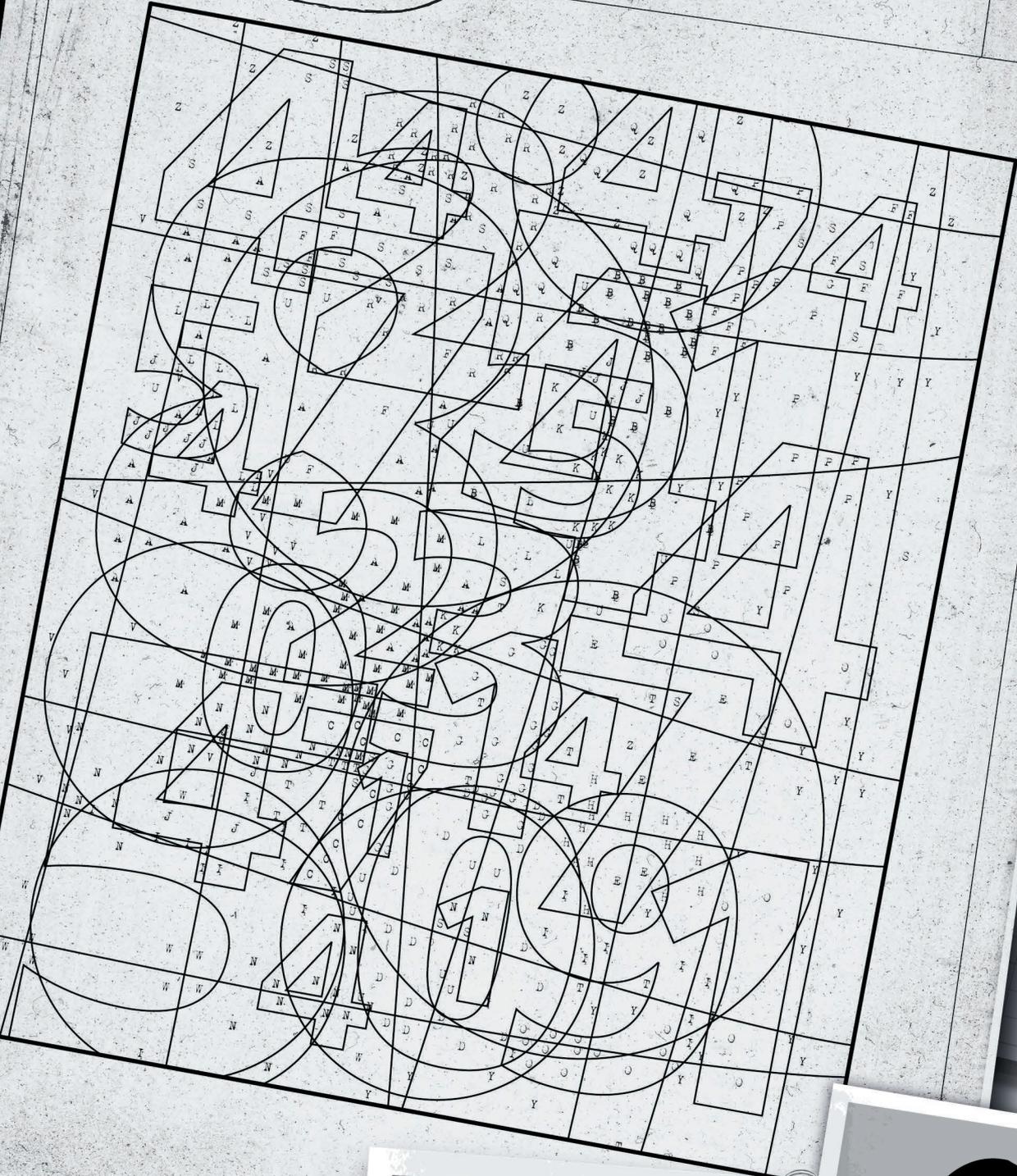
Air Ticket
FIRST CLASS

Missione 02: Terminal

04

06

Fase due

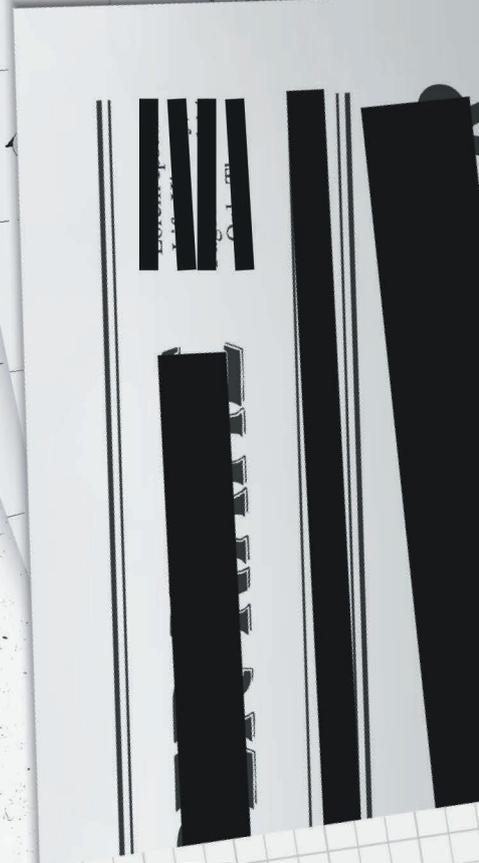
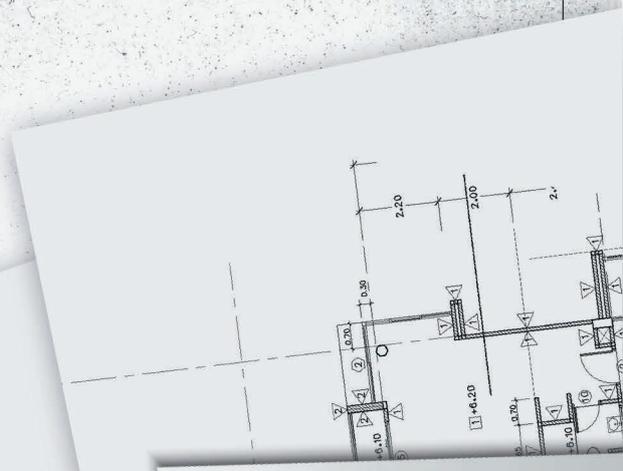
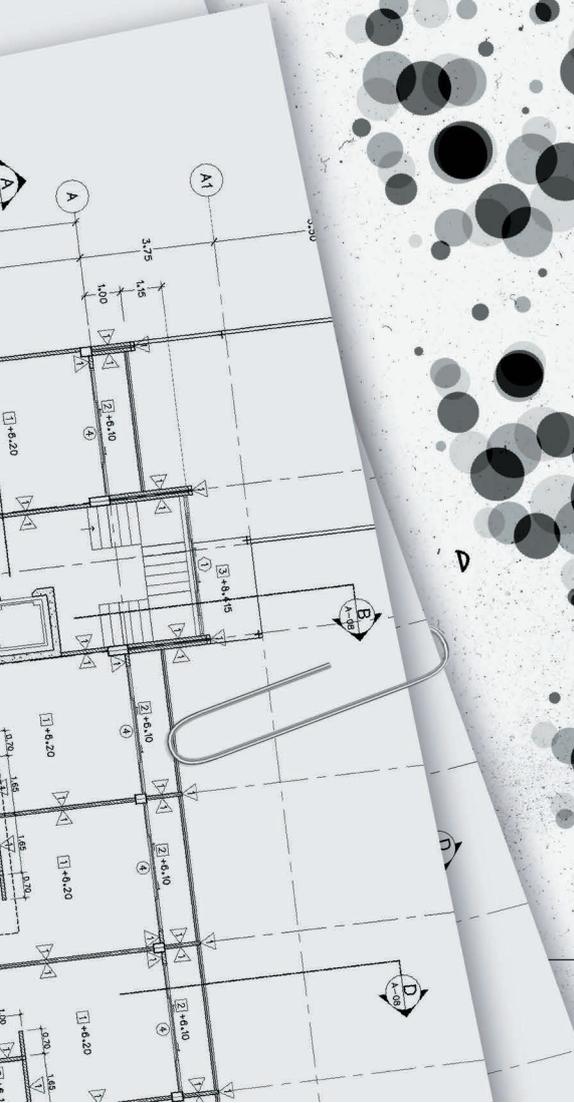
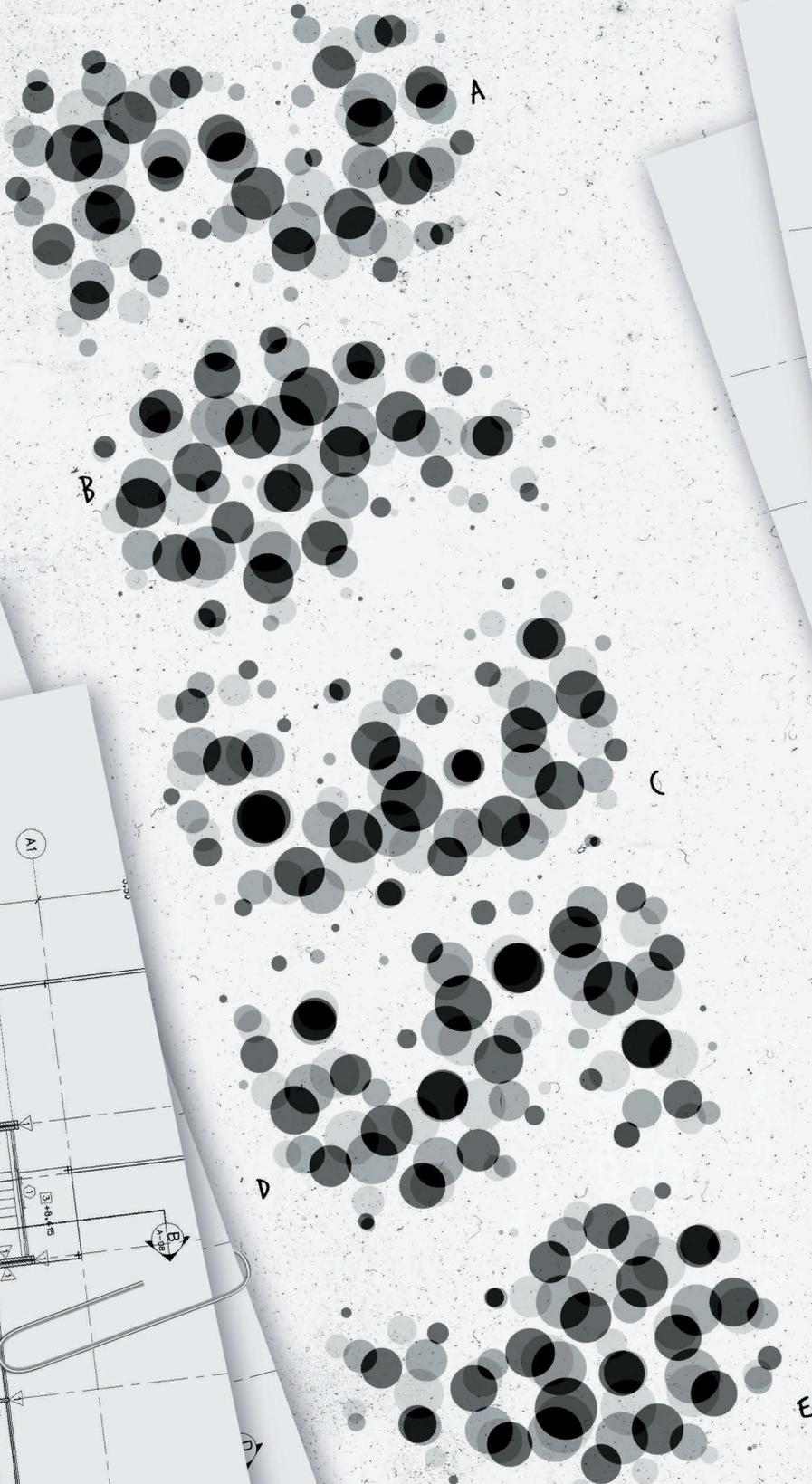


832982-32
ESCAPE TEA

Missione 02: Terminal

05

06



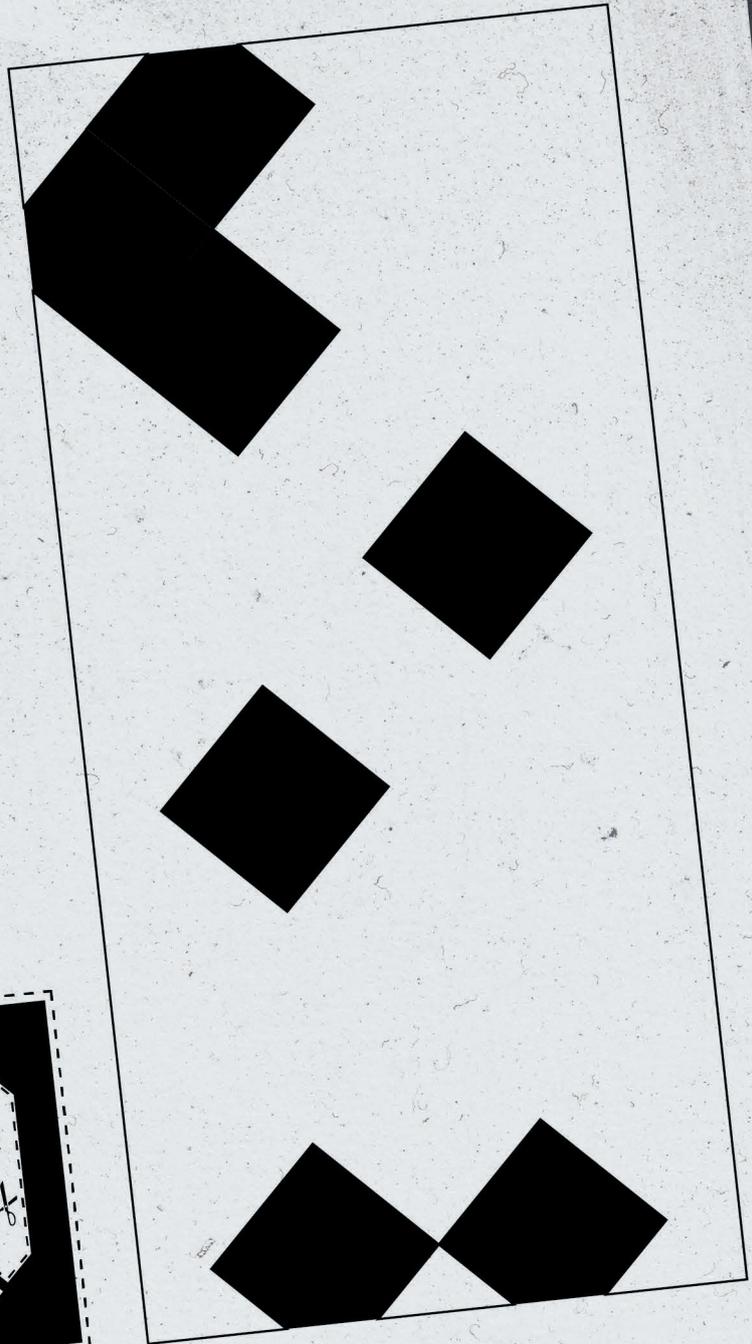
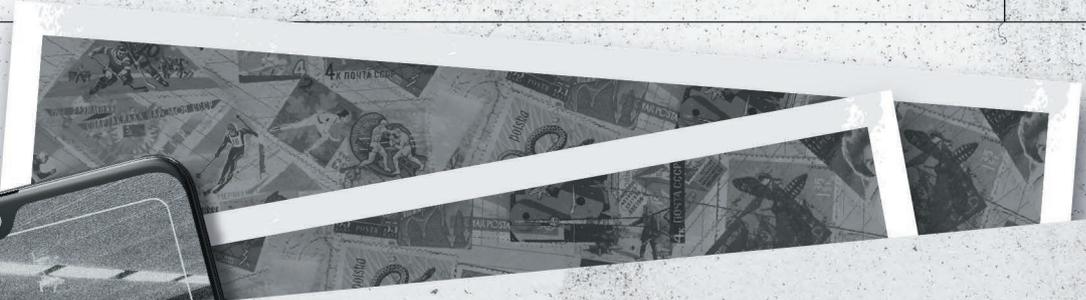
Fase tre

ABCDE.
Come nella fase 2.

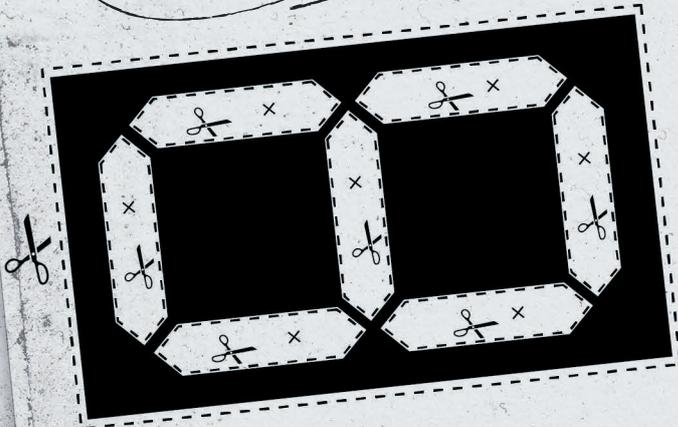
Missione 02: Terminal

06

06



Fase cinque





Missione 03

Ascensore

01

07

CONFIRMED

- Difficile/**
- Max. 30 min.**
- 2-4 giocatori.**
- Forbici, penna, carta**

Questa missione è estremamente impegnativa e richiede diverse competenze. Ma la speranza è il vostro team. Non arrendetevi: insieme, sicuramente ce la potrete fare.

32-3248072390
ESCAPE TEAM-23436

Fase uno

“Ancora voi! Sembrate annoiati!
Perché non provate uno di quei
Sudoku prima di annoiarvi a morte...”



4	1			6	5			7
E		6			7	4	8	
2		7	4	9				6

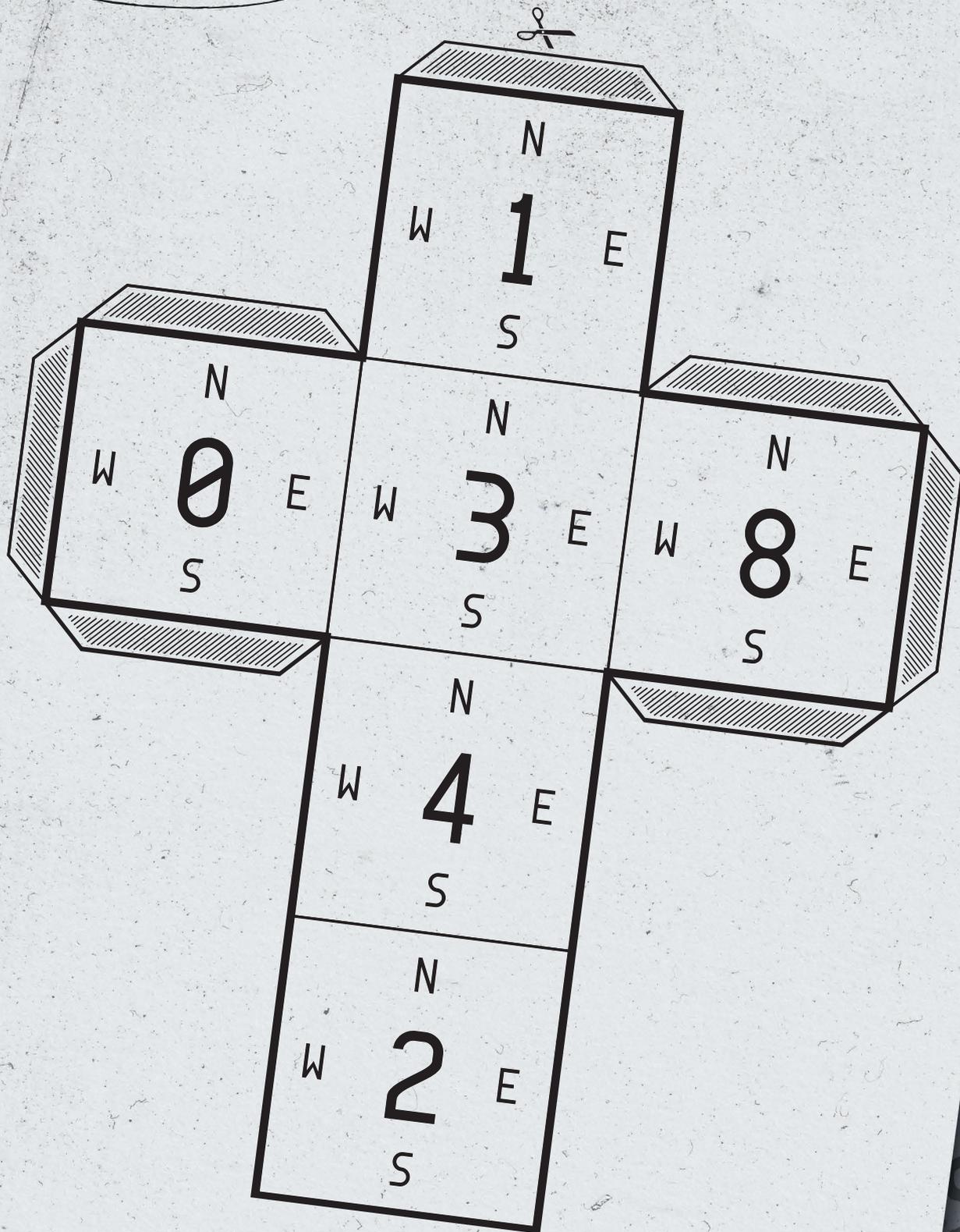
3		1	5	A			7	2
	9			4	2	3		8
1		8	6		C		2	9
	2			1	8	6	4	
6	B		3				1	

Missione 03: Ascensore

02

07

Fase due



Missione 03: Ascensore

03

07

Posiziona il cubo finito. L'8 deve essere rivolto verso l'alto. Il nord deve puntare in direzione opposta a te. Ruota il cubo di 90 gradi in senso orario. Giralo sul lato che è a ovest. Il numero rivolto verso l'alto è A. Ruota l'ovest in direzione opposta a te. Gira il cubo verso nord due volte. Giralo verso est due volte, poi verso ovest. Quale numero c'è ora sul lato inferiore del cubo? Questo numero è B. Ruota il sud verso destra. Gira il cubo sul suo lato sinistro. C è la somma dei numeri visibili sul lato sinistro e destro del cubo. Giralo in modo da nascondere il 4 sotto il cubo. Partendo dal numero rivolto verso l'alto, quale numero si trova un passo verso ovest e un altro passo verso est? Questo numero è D.



1. Quando la luna è in Urano e il sole a sud-ovest, guarda verso est.
2. Quando l'acqua è in Nettuno e il tuono rimbomba a nord, guarda verso ovest.
3. Quando il sole è in Marte, e la luna a sud-est, guarda verso sud.

4. Quando la luna è in Mercurio, e l'acqua a ovest, guarda verso est.
5. Quando la Terra è a nord, e la luna in Marte, guarda verso sud.

Missione 03: Ascensore

04

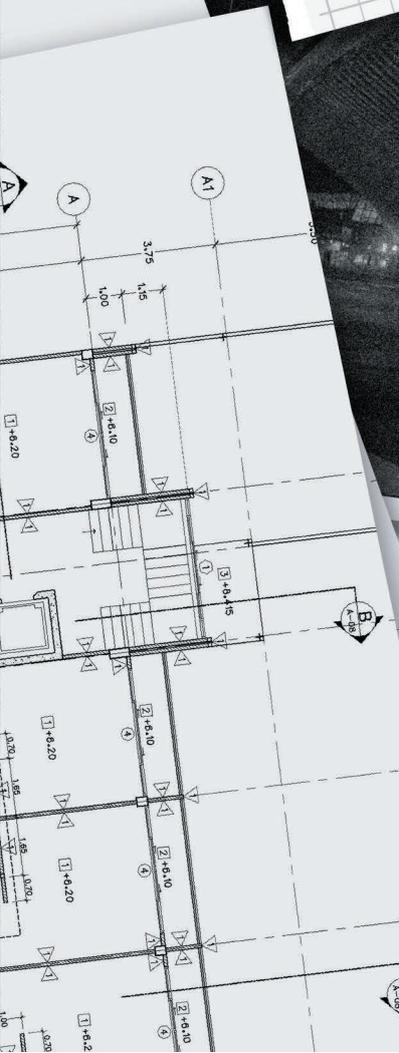
07

Fase quattro

Cubisticamente parlando, E è il numero situato esattamente sul lato opposto di D.

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z



Missione 03: Ascensore

05

07

Fase tre

J=L V=R F=B W=M T=L G=A A=U C=I

Q I X D I T Z U

G=L D=B U=K X=U Z=Q C=H O=X W=P

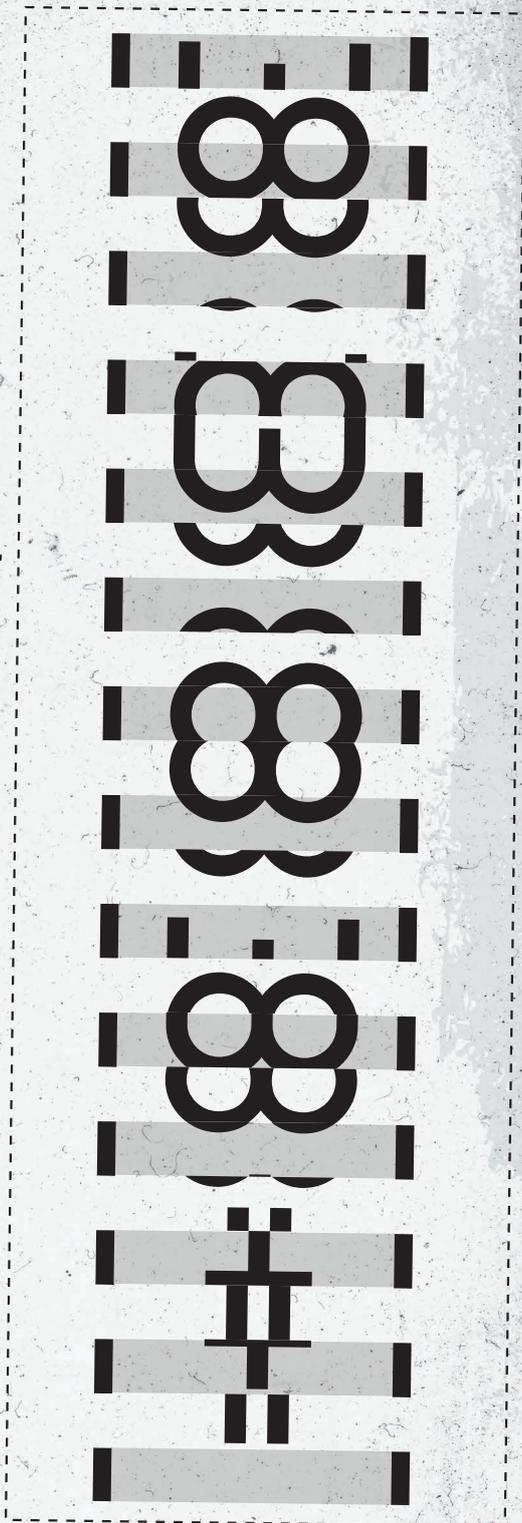
Y W O P R G R V

S=Z S=L W=L O=S M=A L=Q D=B Z=U

M A Z Y Q I V T

J=Q R=Z V=L K=Z Q=B W=O Z=X

H L D L C B C



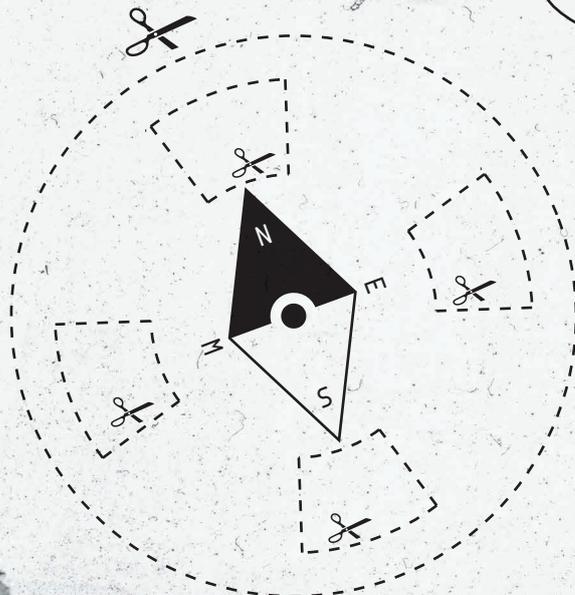
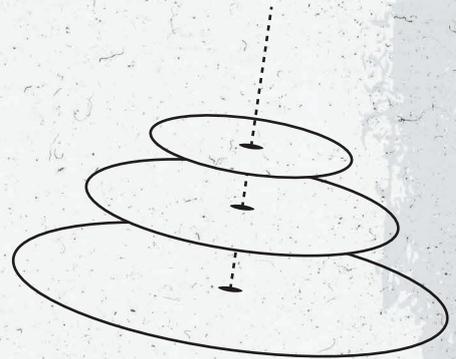
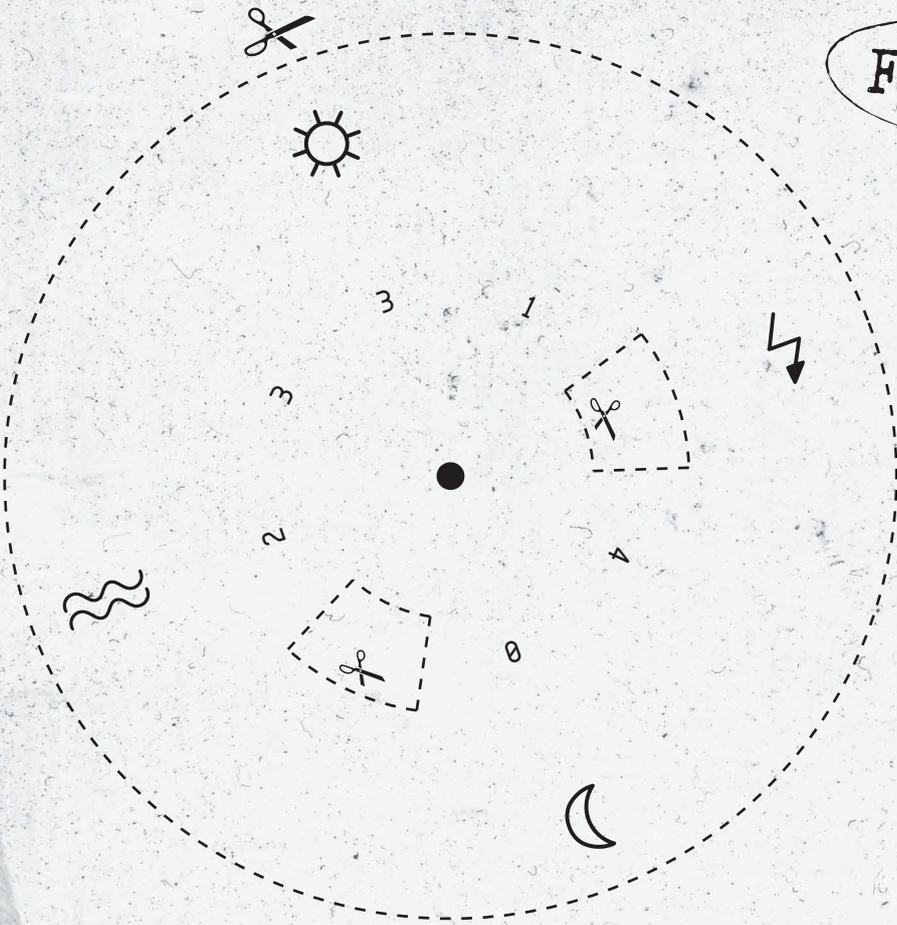
- ☀ Sole
- ⚡ Tuono
- ☾ Luna
- 🌊 Acqua
- ♃ Nettuno
- ♅ Urano
- ♄ Saturno
- ♃ Giove
- ♁ Terra
- ☿ Mercurio
- ♀ Venere
- ♂ Marte

Missione 03: Ascensore

06

07

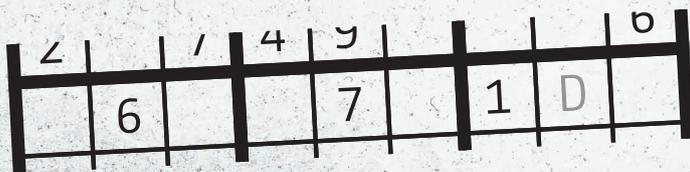
Fase cinque



Missione 03: Ascensore

07

07





Missione 04 Ottovolante

01
07

CONFIRMED

- Difficile/**
- Max 30 min.
- 2-4 giocatori.
- Forbici, penna, carta

Una missione ricca d'azione che richiede acutezza di pensiero, rapidità e intelligente lavoro di squadra. Risolvete gli enigmi del maniaco prima che qualche passeggero innocente si faccia male!

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase uno

1.
8.
11.
13.
14
17
18.
20.
29.
30

Missione 04: Ottovolante

02

07

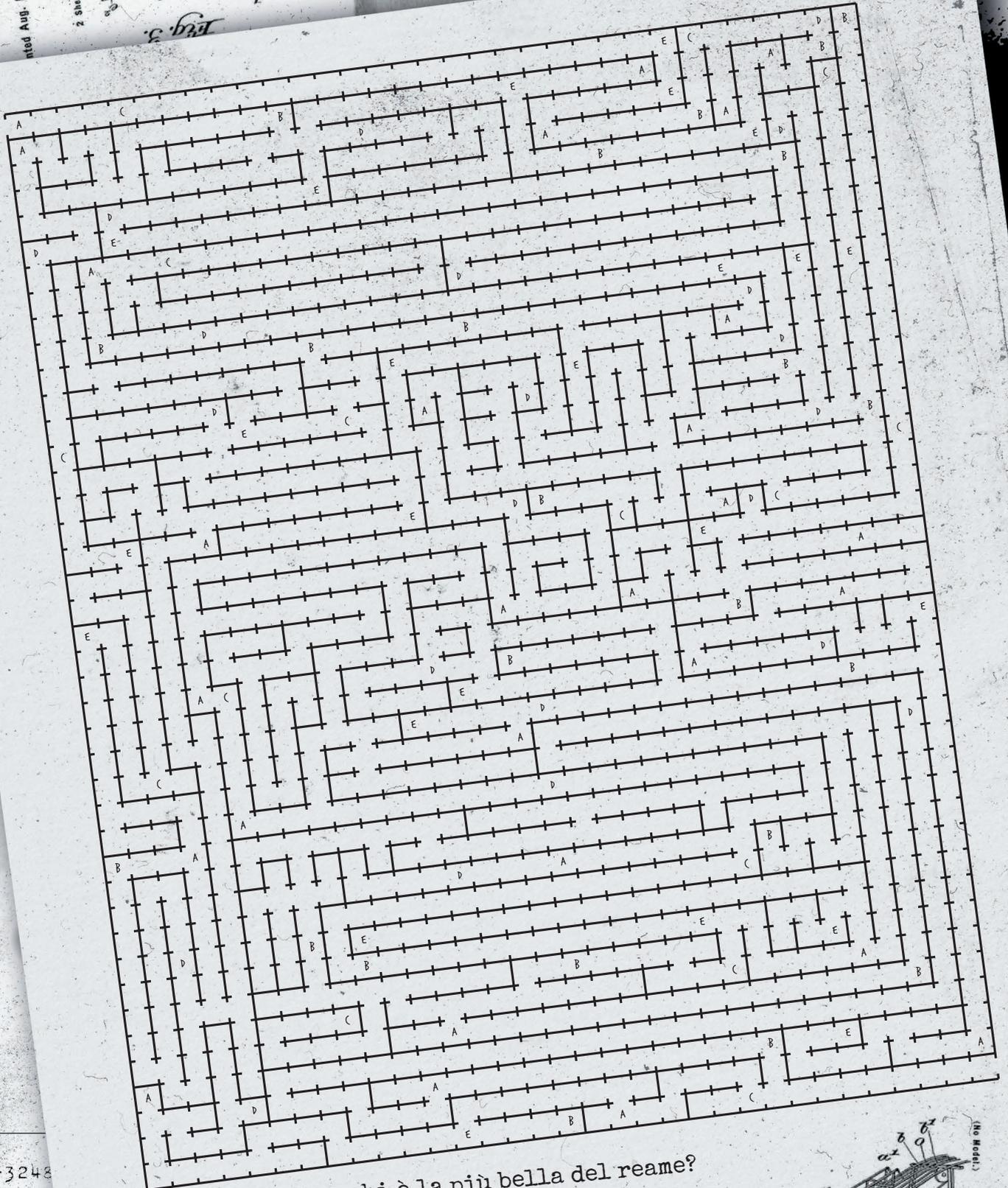
Fase due

nted Aug. 16, 1898.

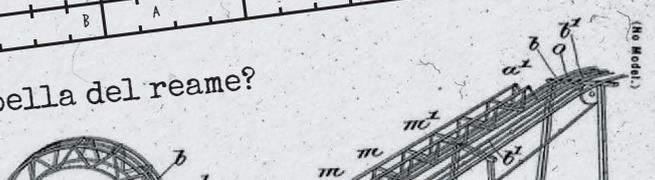
2 Sheets—Sheet 1.



*invertor:
in Prescotti
in un'Alleg.*



...chi è la più bella del reame?

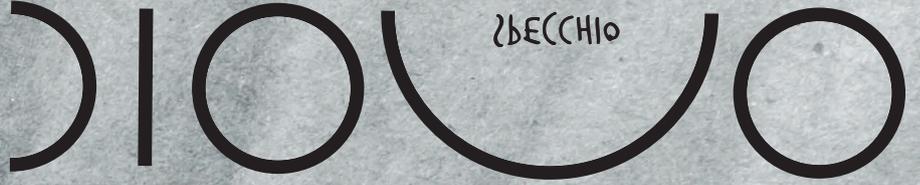


Missione 04: Ottovolante

03

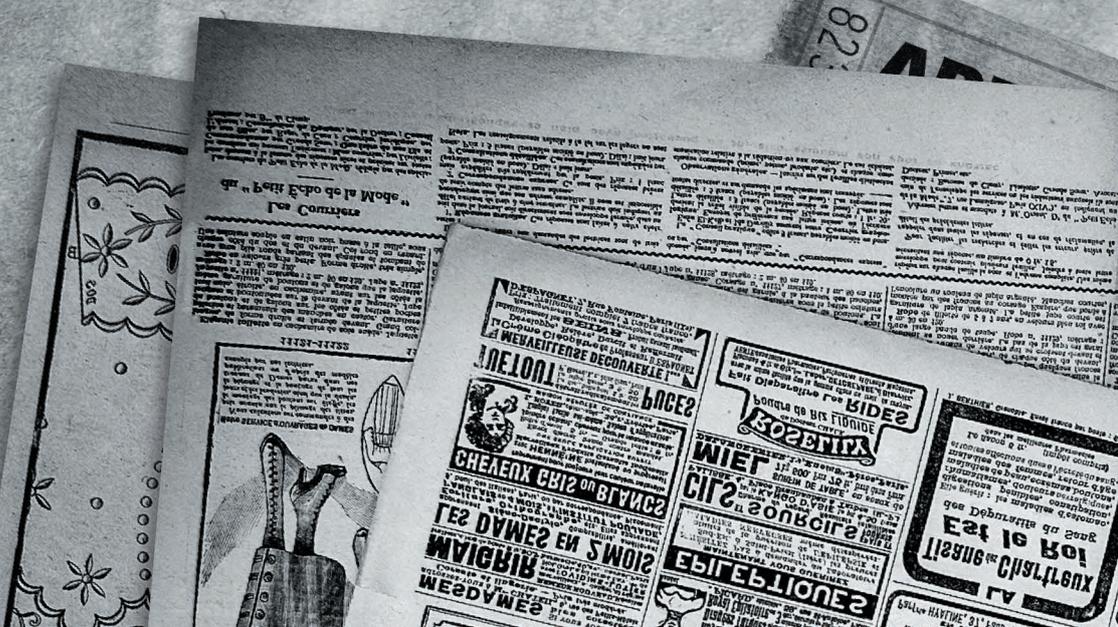
07

Fase tre



Alcune cose si formano solo sotto pressione.

332932-3248
ESCAPE TEAM



Missione 04: Ottovolante

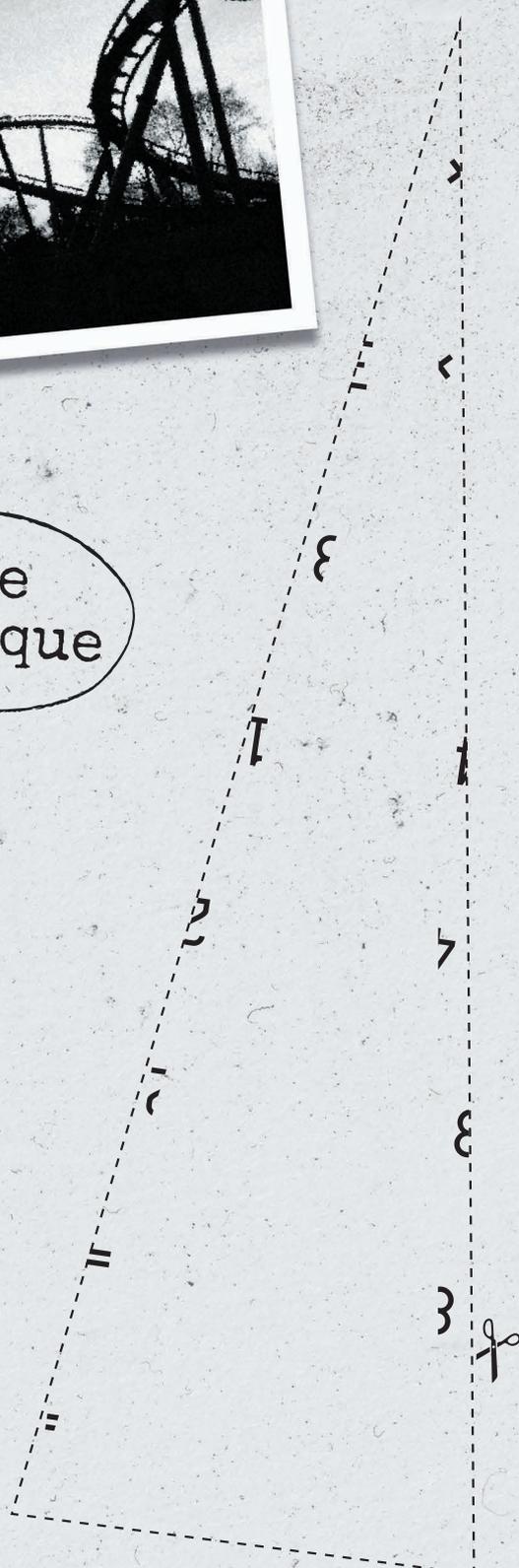
04

07



196
ADN
ON

Fase
cinque

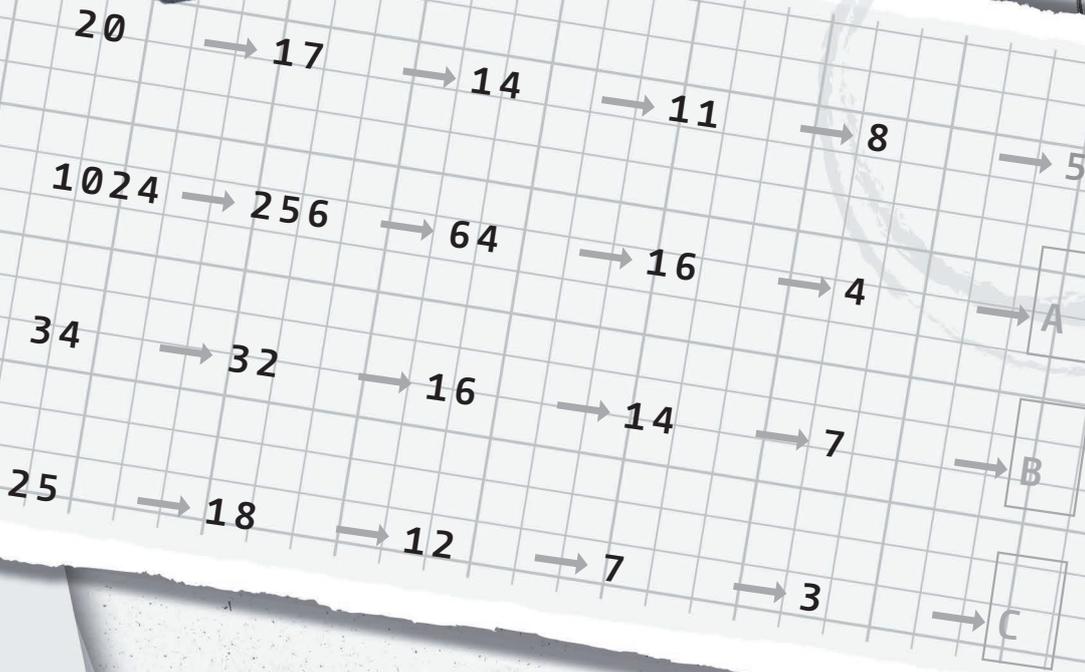


Missione 04: Ottovolante

05

07

Fase quattro



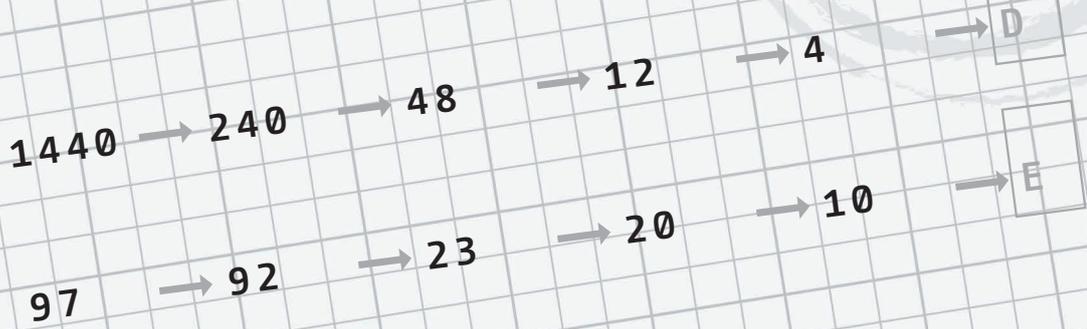
Stai andando bene?

US 6,523,479 B1

Missione 04: Ottovolante

06

07



Non piegare
se non ti viene chiesto.

Missione 04: Ottovolante

07

07

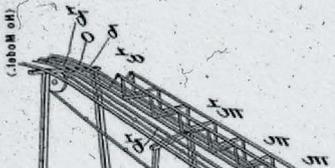


27
19
22
23
25
30
16
12
9
5
6
1
2



3
10
21
24
30
4
7
15
26
28

NO. 0001184



GUIDA
DEC 2
000
020



Missione 05

Metro

01

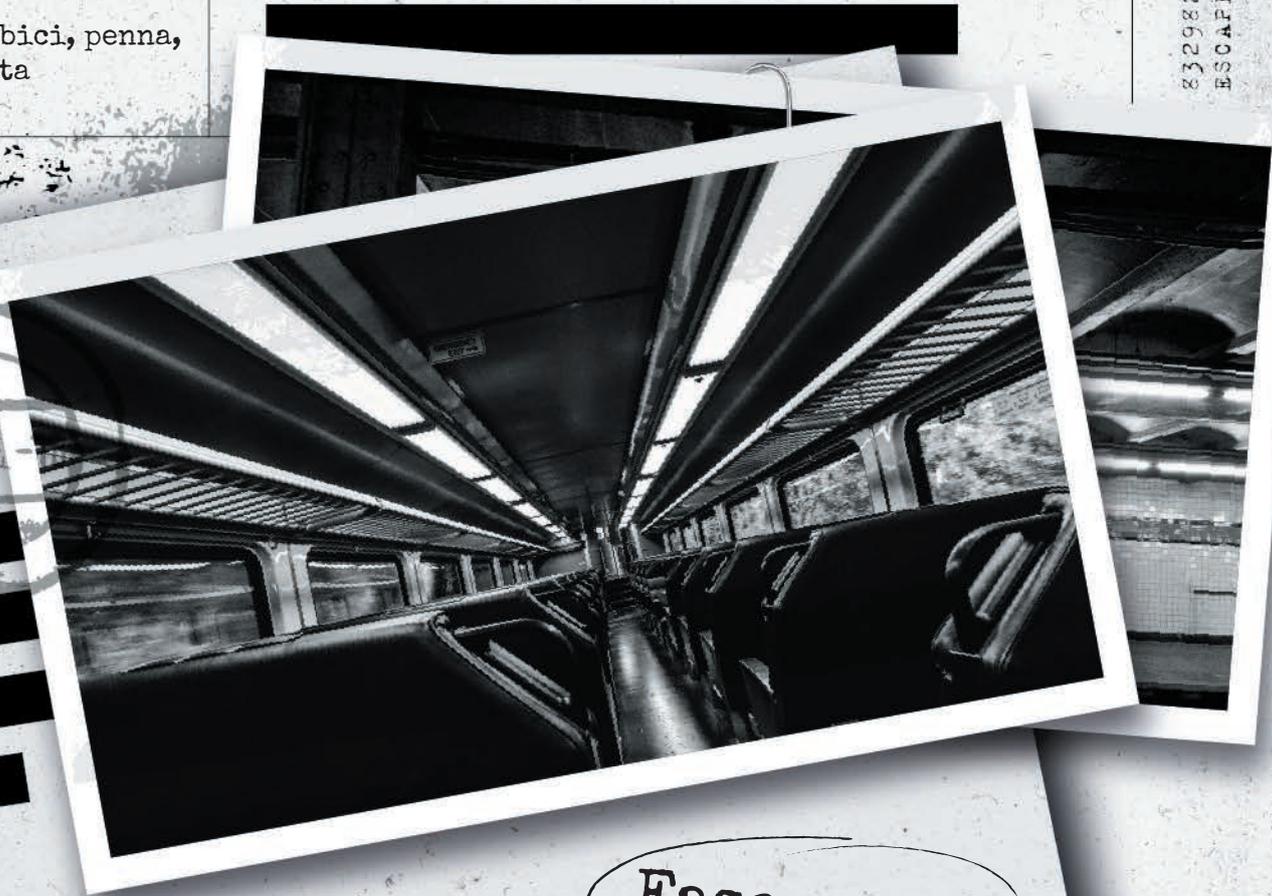
06

CONFIRMED

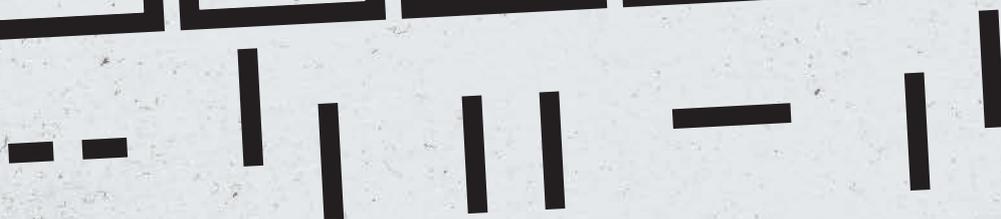
- Difficile/**
- Max 30 min.
- 2-4 giocatori
- Forbici, penna, carta

Una missione complicata con poco tempo. Avrete bisogno di diverse competenze per riuscire a superarla. Solo attraverso un'intelligente e coordinata collaborazione sarete in grado di uscire da questa pericolosa situazione...

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase uno



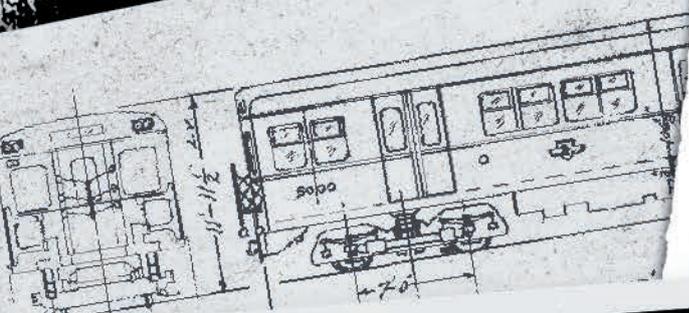
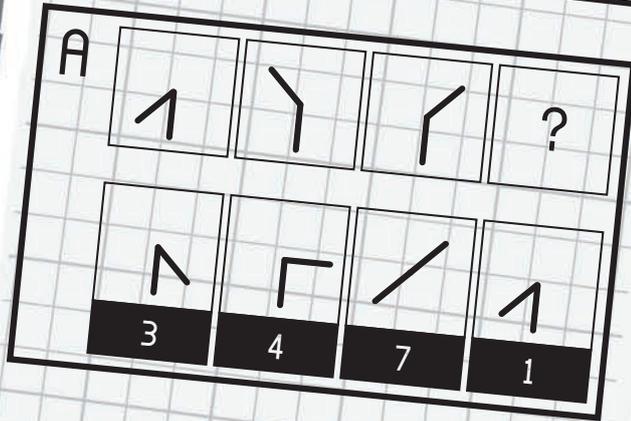
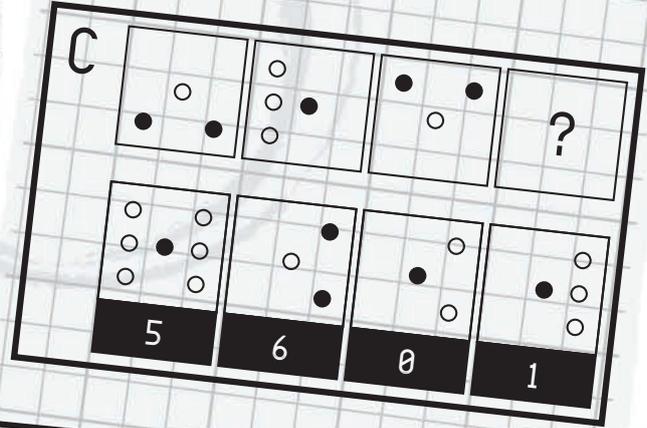
ATTACCO, MANIA, OSSESSIONE, EROE, TIRO, NOTTE, ORRORE, ALLEATO

Missione 05: Metro

03
06



05.1.43-78

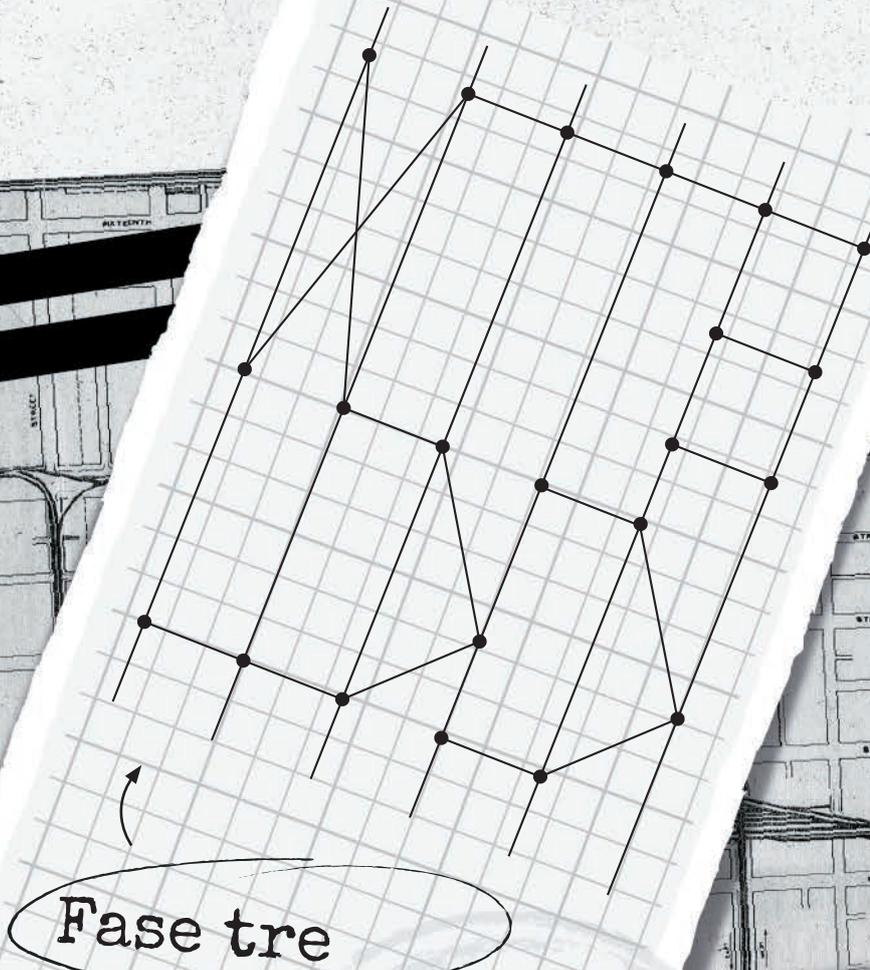


PRO

ESPLOSIONI, ADDESTRARE, MARTIRIO, TRUCE, MINA

Missione 05: Metro

04
06



D

			?
8	2	1	4

B

			?
2	4	8	7



Missione 05: Metro

05

06

5 2 1 0 9 8

7 6 5 4 3 2 1 0

Fase quattro

Missione 05: Metro

06

06

Fase cinque

A C T F N M M X Y B C B C M X F F F S E G U H J
D H M E E W G M J K L F I I E I V B S U Y O U K H
J E A T T A C C O D A N A S C B Y Y N N R S E K Y
J A J D J D F A R R B Y T E I Y D Y D A V F S D G Y
V A C B Y E X R R B W G N O G J R C G D Z E S E R D
J Y B F V C Y A O B A M S N R G A G T I G A O S P G
Y E I U I E T R A F A J E J M A R T I S A E A P I
U T P E R S O N E E F A M S N R Z T R H M F D D S R
Y J A D W R Y U A R S U M S R U T I S J D F Z R
Y E Z E W A U A R S U M S R U T I S J D F Z R
F R Z E U E T M S S O P V N Z T R H M F D D S R
A T I T Z O R U I D M O P V N Z T R H M F D D S R
S A L L E A T O L L Y V L A S T W R R T I G S D I
E S D L Y C S D D L Y V L A S T W R R T I G S D I
O A C O A S M A N N S G H S L O S R G R G O F O T M P R
A J M S R A E N S G H S L O S R G R G O F O T M P R
I M L N L A G E A S L E U L S I S U E K E L I O H
O H M U I L A G E A S L E U L S I S U E K E L I O H
A O M E G F O T U A U E M K L O A I D H E O I O H
R R O H F O T U A U E M K L O A I D H E O I O H
M E P G J J E C U R T F V L N U K R A U E K I P L L
H R P I U G G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L
J P K H M G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L





Missione 06

Crociera

D1

01

06

CONFIRMED

- ██████████**
Molto difficile
- Max 40 min.
- 2-4 giocatori.
- Forbici, penna, carta

Oh no! Il ricattatore ha preso il controllo di una nave da crociera! È su un percorso di collisione con il porto e dobbiamo fermarlo! Per ora, ti prego di ignorare il fatto che queste navi rappresentano una grave minaccia per l'ambiente, molto più pericolosa del cattivo che stai cercando. Di certo non hai tempo per questioni filosofiche ora, il tempo stringe!

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

Fase uno



05.1.45-78

C2

D2



Missione 06: Crociera

02

06

Fase due



Forza! Scansionami!

(Nota: potrebbe volerci un attimo per vedere i risultati.)

C3

C3

C3

Boston: annullato

Brisbane: 21:37

Mumbai: 00:16

Guangzhou: 00:17

Cairo: 12:34

Lima: 18:00

Honolulu: 15:12

B1A2A2 A2

D5D5 D5

A4A4 A4

Missione 06: Crociera

03

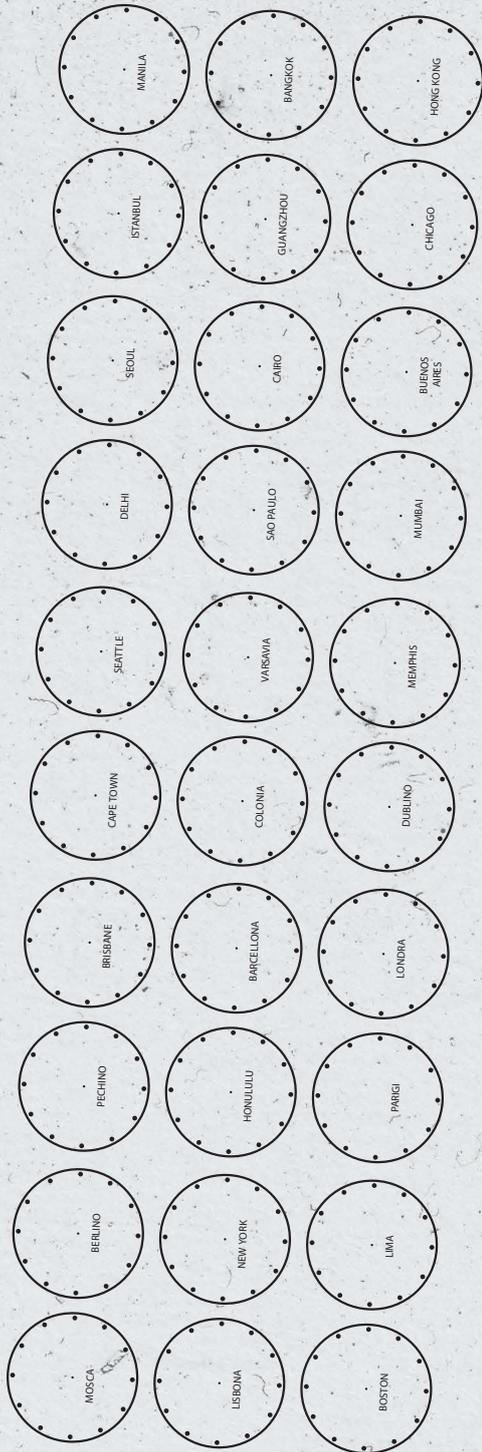
06

E1

B2
C3
D1
E2

Fase tre

Il tempo vola!



A3
E3

B3
E4

Missione 06: Crociera

04

06

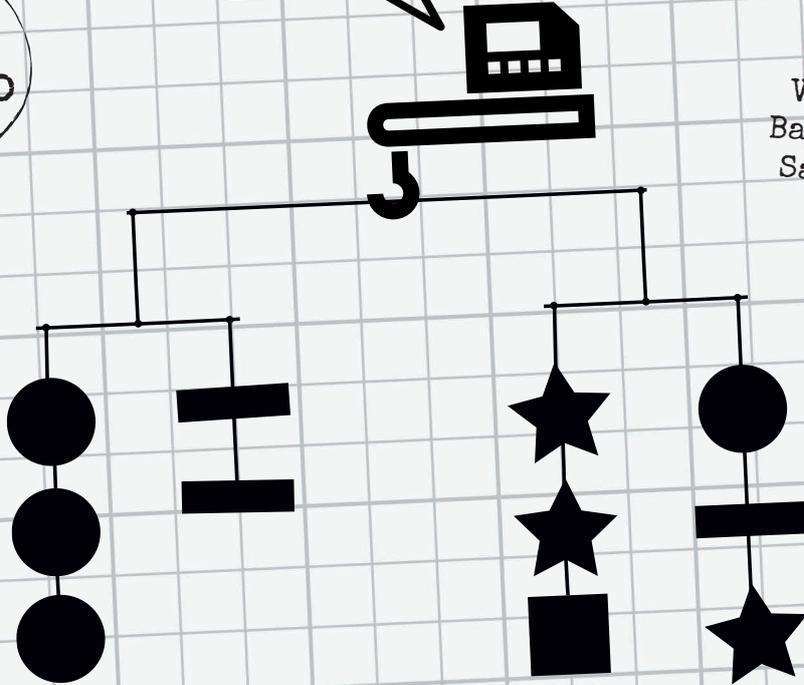
A3 B1

D6

Fase quattro

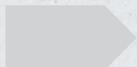
24 kg

- Delhi: 03:14
- Bangkok: 21:28
- Dublino: 12:17
- Seattle: 07:35
- Mosca: 09:15
- Varsavia: 18:46
- Barcellona: 09:30
- Sao Paulo: 18:14



A4 B3

C1 D4



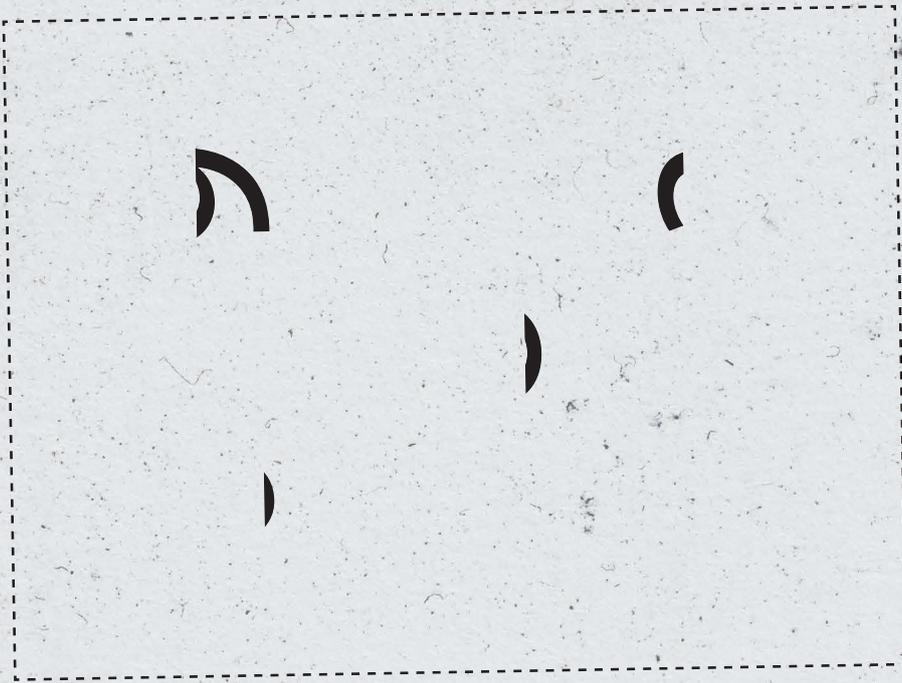
Missione 06: Crociera

05

06

A2 D3

B4

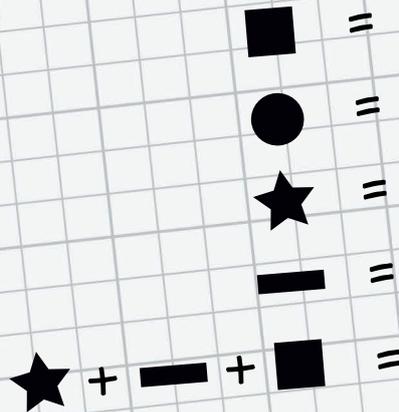


Londra: 12:45
Colonia 18:13
New York: 12:30
Lisbona: annullato
Pechino: 03:15
Buenos Aires: 09:44
Istanbul: 15:29

Orario dopo orario!



A1 D5



Missione 06: Crociera

06

06

D6 E3

D2 E4

B2

Fase cinque



Manila: 09:44
Berlino: 06:45
Hong Kong: 12:45
Chicago: 15:14
Memphis: 09:00
Seoul: 09:30
Cape Town: annullato
Parigi: 15:15

Taglia! È fatta!

D3 E2

A1 E1

B4



Missione 07

Prigione

01

06

CONFIRMED

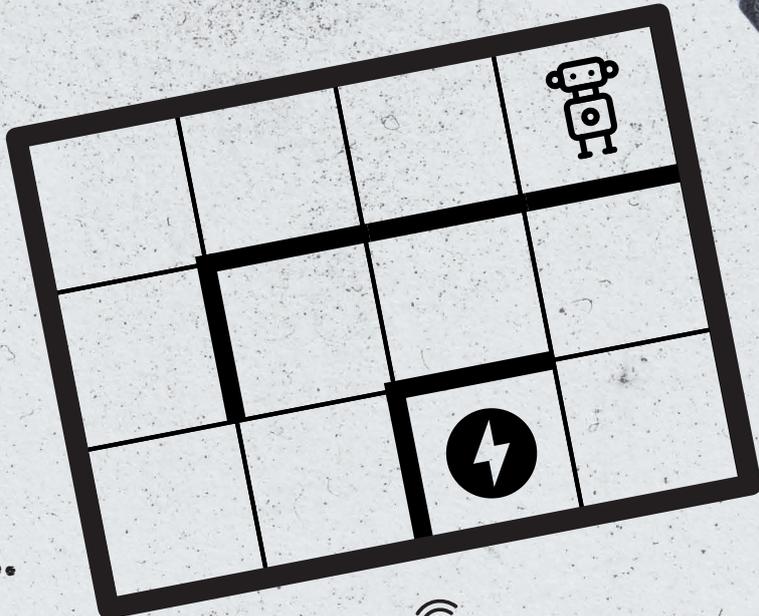
- ██████████**
Molto difficile
- Max 40 min.
- 2-4 giocatori.
- Forbici, penne, carta

Questa volta il ricattatore ha hackerato il sistema informatico del carcere. Minaccia di sbloccare tutte le celle dell'ala ad alta sicurezza: dobbiamo impedirglielo a ogni costo!

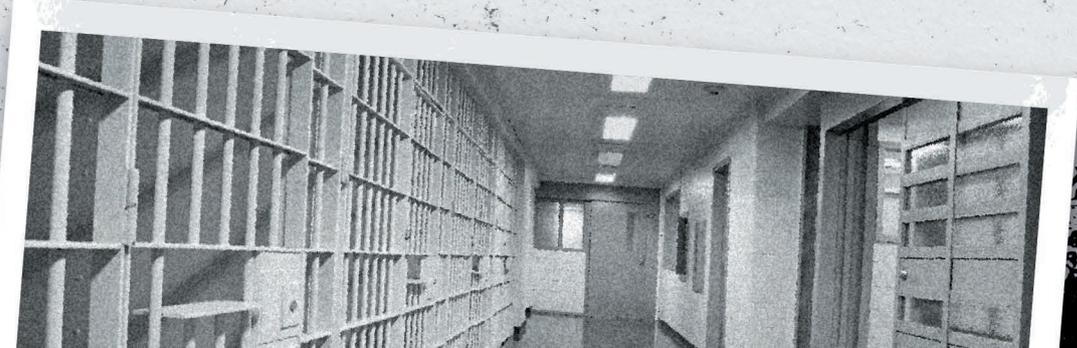
██
██

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

Fase uno



CI40. 50NO ROB.
L4 B4TT3RI4 È
QU45SI SC4RICA.



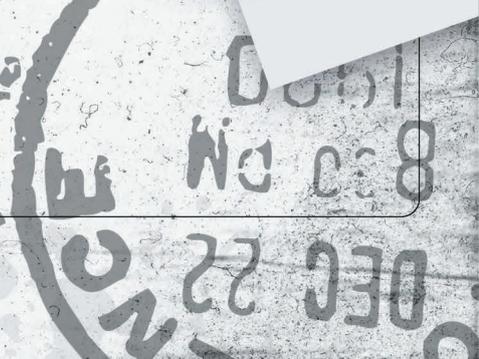
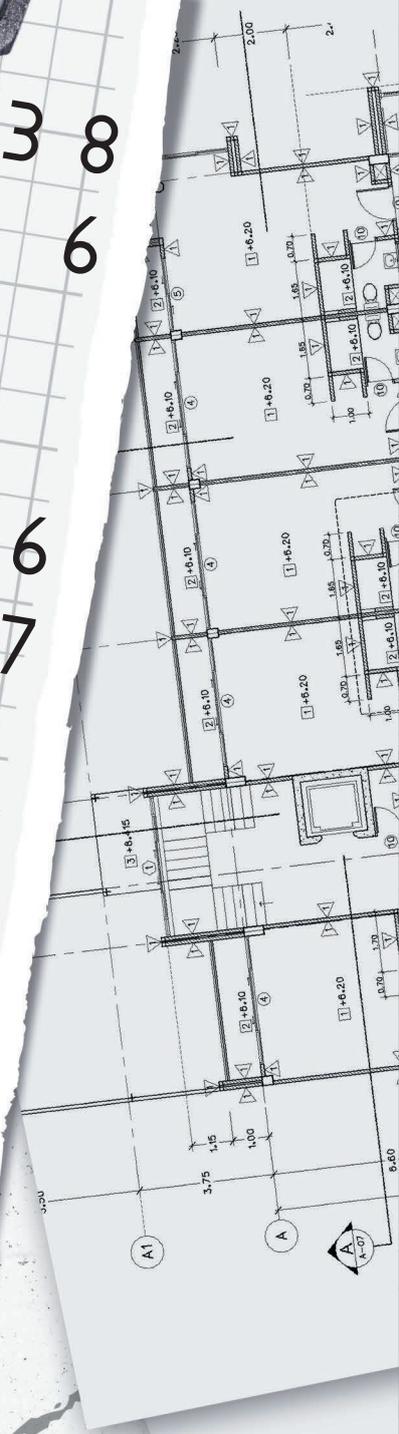
Missione 07: Prigione

Fase due

Biscotti della nonna:
 Aggiungi prugne e
 pepe,
 poi una ciliegia,
 finisci con le uova.
 Decora con mele.

3 7 2 2 8 1 3 8
 1 1 8 1 3 1 6 3 8
 3 5 5 3 7 6 3 6
 6 3 6 5 2
 4 3 2 6
 2 4 3 2 7 7 7
 2 8 7
 3 3 4 4 8 3
 7 5 4 1 3 3 6
 8 5 3 3 3 6
 5 6 5 5 8 7
 9 1 2 5 5 8 4
 0 2 1 9 3 3

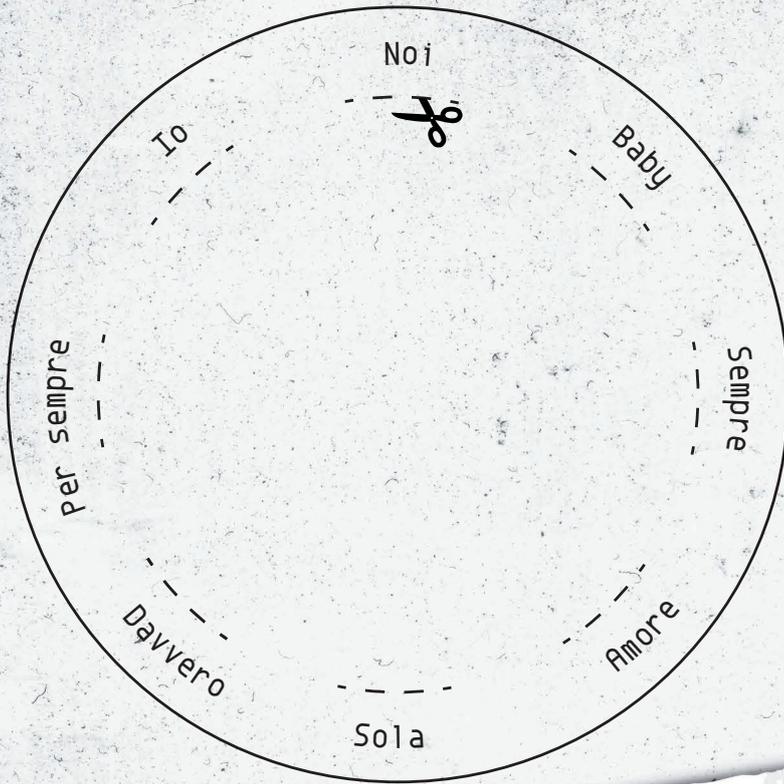
Pensavo che tutti i
 codici fossero composti
 da cinque cifre. Se non è
 così, allora forse bisogna
 tagliare da qualche parte.



Missione 07: Prigione

03

06



Fase tre

FACCIO UN P4SSO
OGNI VOLT4 CH3
PR3MI UN PULS4NT3.

Seguire sempre l'ordine della nonna.

[Redacted]

[Redacted]

Torta della nonna:
Mescola noci e pere,
aggiungi peperoncino e
lamponi.
Non dimenticare pomodoro e
nettarine.

Caffè della nonna:
Ingrediente segreto: Sale!
Quindi aggiungi arachidi,
albicocca,
pecan e zucchero.

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

Missione 07: Prigione

04

06

Non lo state tenendo nel modo giusto?
Assicuratevi di poter leggere il testo.
Assicuratevi che il trasmettitore non
sia rivolto lateralmente.

NOTA: se siete allergici ai
labirinti, procedete con
cautela.

INIZIO



Fase quattro

Idee per la canzone d'amore:
Io ti sento davvero. Baby, sii il mio amore.
Noi siamo una cosa sola.
Noi staremo sempre insieme.
Sempresempre insieme, amore. Sola e unica baby. Io so
che sei davvero.
Sempresempre insieme, amore. Sola e unica baby. Io so
che sei davvero.
Io so che sei la sola. Sola per me, baby. Noi

Mojito della nonna:
Aggiungi lime. Poi
ananas,
piselli, cipolle.
Aggiungi pesca per un
sapore extra

Fase cinque

Lista della spesa

Prugne e poi due pere, venti noci, un lime, un pizzico di cannella, burro, zucchero, un pizzico o due di pepe, peperoncino, lamponi, una cipolle, quattro nocciole, cacao amaro, amaretti, una ciliegia, una confezione di ananas, undici piselli, banane, funghi, sale, due confezioni grandi da dodici uova, un bel pomodoro, sette noci di cocco, due anacardi, pecan e arachidi, formaggio, mele, due nettarine, panna, uva spina, una pesca, uva, due litchi, un mango maturo, albicocche.

Les Courriers
 du "Paris Echo de la Mode"

L
 L
 Y
 I

Una frase, una riga.

ALIGN THE REMOTE.

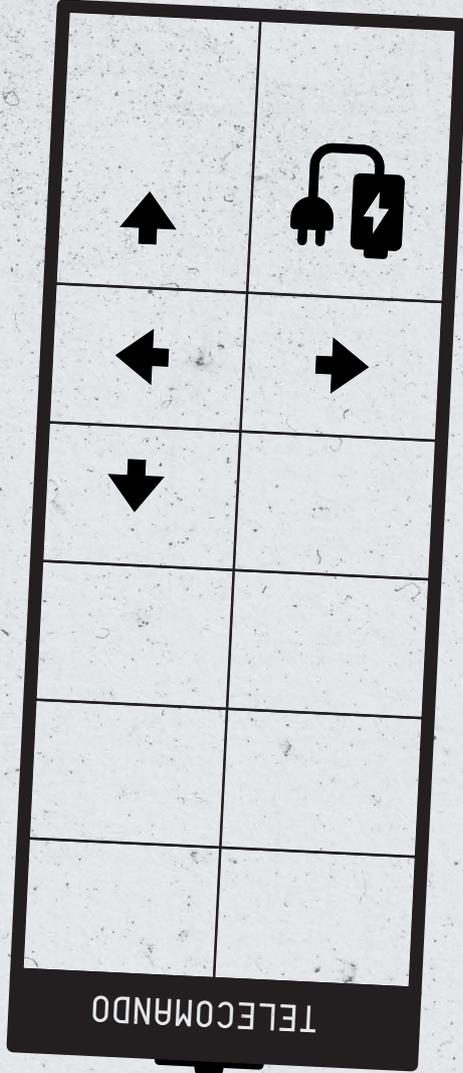


Missione 07: Prigione

06

06

6641 è chiaramente troppo. Tagliate qualcosa!



Colazione della nonna:
Una volta mescolato
nocciole, cannella
e burro, aggiungi
litchi e mango.

mio
come una cosa
per l'eternità
e
saremo una cosa
per me
staremo sempre insieme
so che sei la
e unica
sì il mio
saremo
ti sento
staremo insieme

Per qualche motivo,
le linee tratteggiate
significano sempre
tagliare.



Missione 08

Bus

01

06

CONFIRMED

- ██████████**
Molto difficile
- Max 40 min.
- 2-4 giocatori.
- Penne, carta.

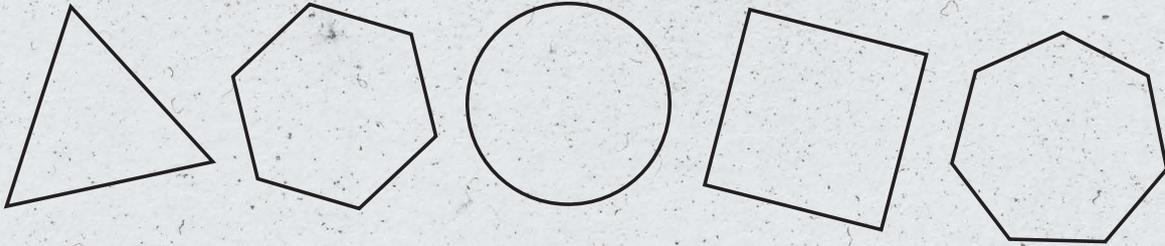
Il ricattatore ha preso il controllo di un autobus e sta accelerando! Sbrigatevi e mettete fine a questa follia: i passeggeri contano su di voi!

██
██

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase uno



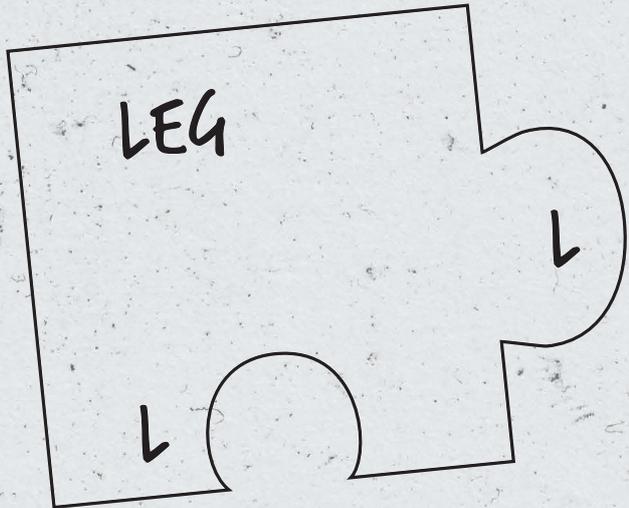
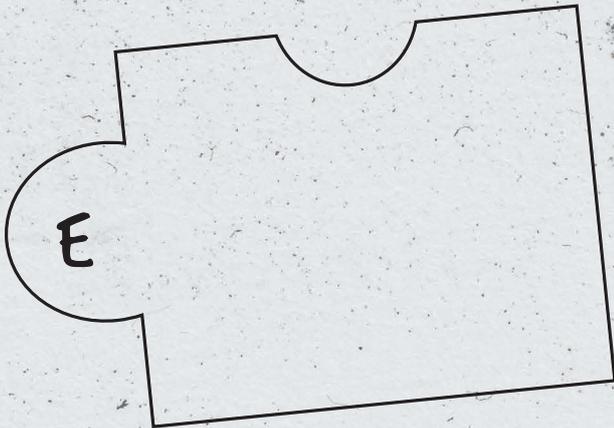
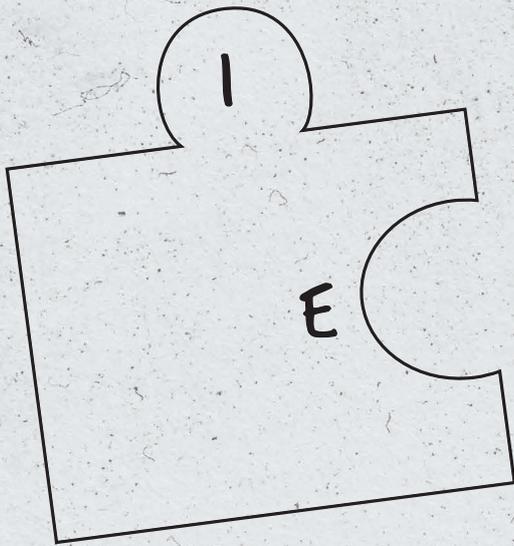
Avete notato che manca qualcosa nell'elenco dei materiali?

Missione 08: Bus

02

06

Fase due



Colorare i blocchi in ogni riga e colonna in modo che la loro lunghezza e sequenza corrispondano ai numeri indicati. Deve esserci almeno una casella vuota tra i blocchi adiacenti. Ad esempio, in ogni colonna con un 5, tutti i blocchi vanno colorati.



Missione 08: Bus

03

06

	E		E		T	E	
T	O	R	O		S	O	I
N	T	V	E	T	S	E	T
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓

Fase tre



N - -
o - - -
P . - - .
Q - - - -
R - - .
S ...
T -
U ... -
V ... -
W . - -
X - - . -
Y - - - -
Z - - - .
/?

Fase quattro

Immergendosi con il canotto
strenuamente in acqua calda
mettendo sul set te e uno squalo
e se fanno vento, sentirò la brezza

Le lettere non si spostano mai
da sinistra a destra. Nemmeno di
un passo. I quadrati neri sono
spazi tra le parole. Le parole
possono continuare nella riga
successiva. Le parole si leggono
da sinistra a destra.

Codice morse

A ..

B -...

C -...:

D -..

E .

F ...:

G ...

H ...:

I ..

J : : : -

K - : :

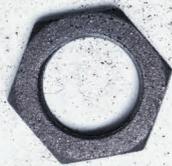
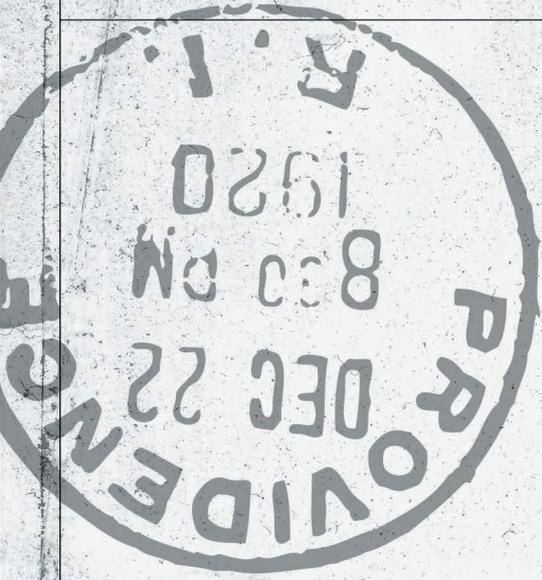
L : : :

M - -

Missione 08: Bus

05

06



Fase cinque

3 1 1 1 0 5 0 1 1 5 0 3 1 5 0 1 1 5

313113

111111

31231

11111

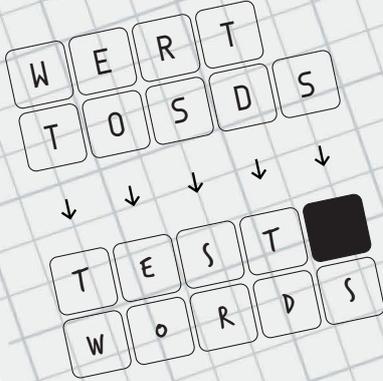
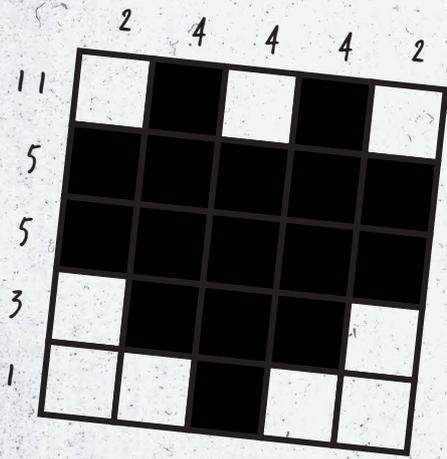
31311



Missione 08: Bus

06

06



Scegliere delle lettere da ogni colonna e lasciarle cadere nelle caselle sottostanti per formare parole. Le lettere si muovono solo dall'alto verso il basso.





Missione 09 Banca

01

06

CONFIRMED

-  Molto difficile
- Max 40 min.
- 2-4 giocatori.
- Forbici, penne, carta

Questa volta è riuscito a hackerare il sistema informatico della banca nazionale. Il denaro del nostro paese è in pericolo. Speriamo che tutto si risolva per il meglio... Ancora una volta, grazie per il vostro aiuto!




982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase uno

EX(=)

START

1. Aggiungi "all" dopo la A.
2. Cambia tutte le T in E.
3. Aggiungi "scathe" alla fine.
4. Cambia "sea" in "o".
5. Togli "scat".
6. Togli le lettere numero 2, 5 e 8.
7. Capovolgi il risultato.
8. Scrivi in maiuscolo tutte le lettere, tranne la prima.
9. Rigira le lettere per vedere i numeri.

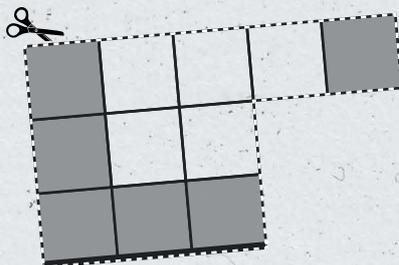
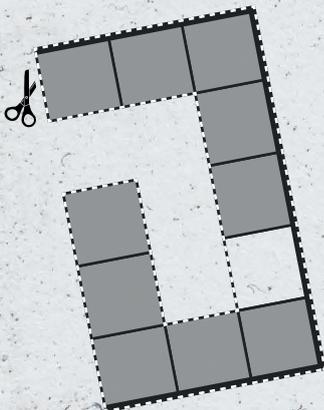
FINE



Fase due

Scrivimi!

3483-368-7738-
3634-44-8663



$$G + E = H = F + C$$

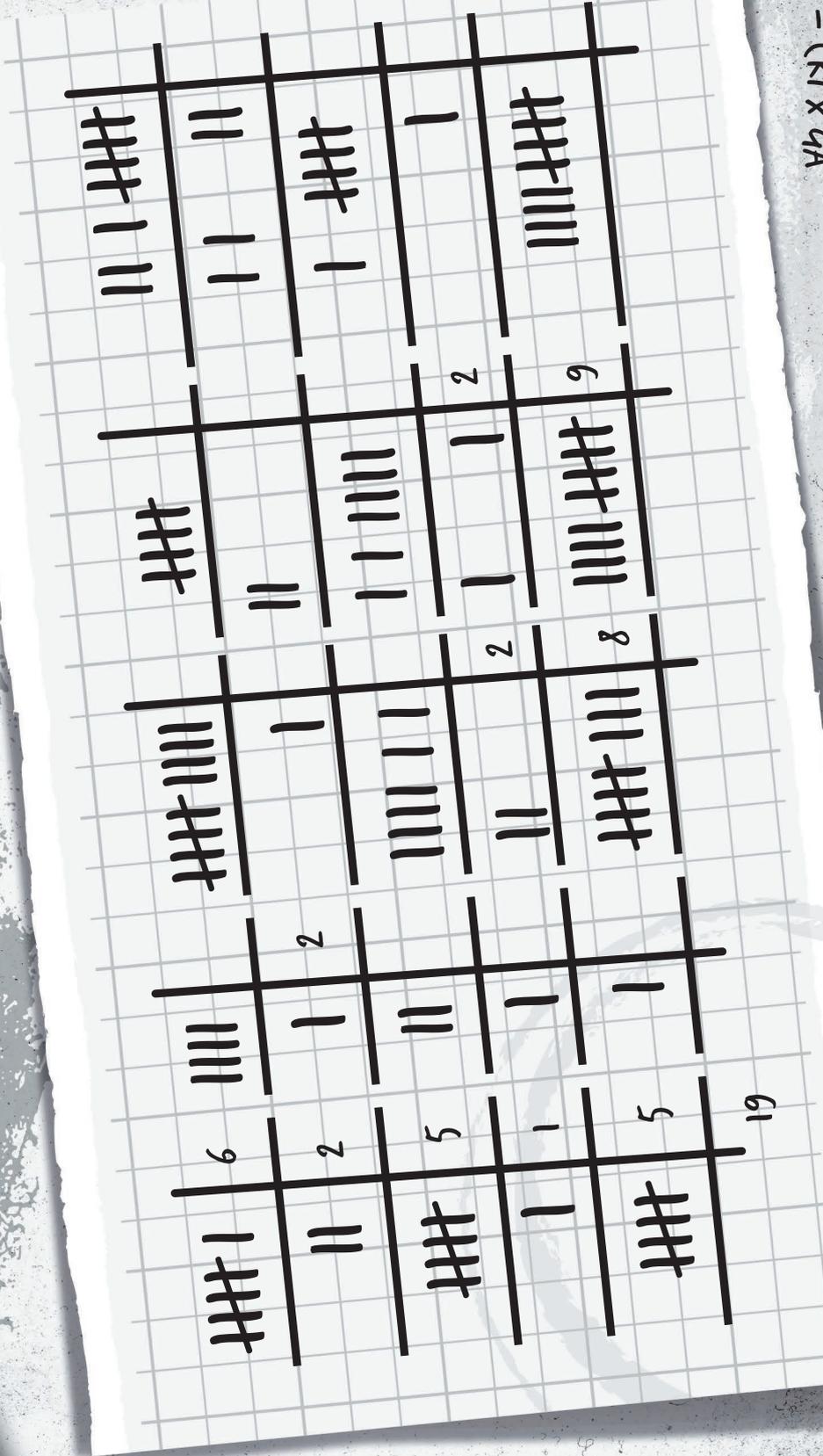
$$E + I = A = C \times G$$

Missione 09: Banca

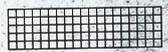
03
06

Fase
tre

Segnare i giorni con i vecchi metodi



$Q = (K1 \times GA)$



Missione 09: Banca

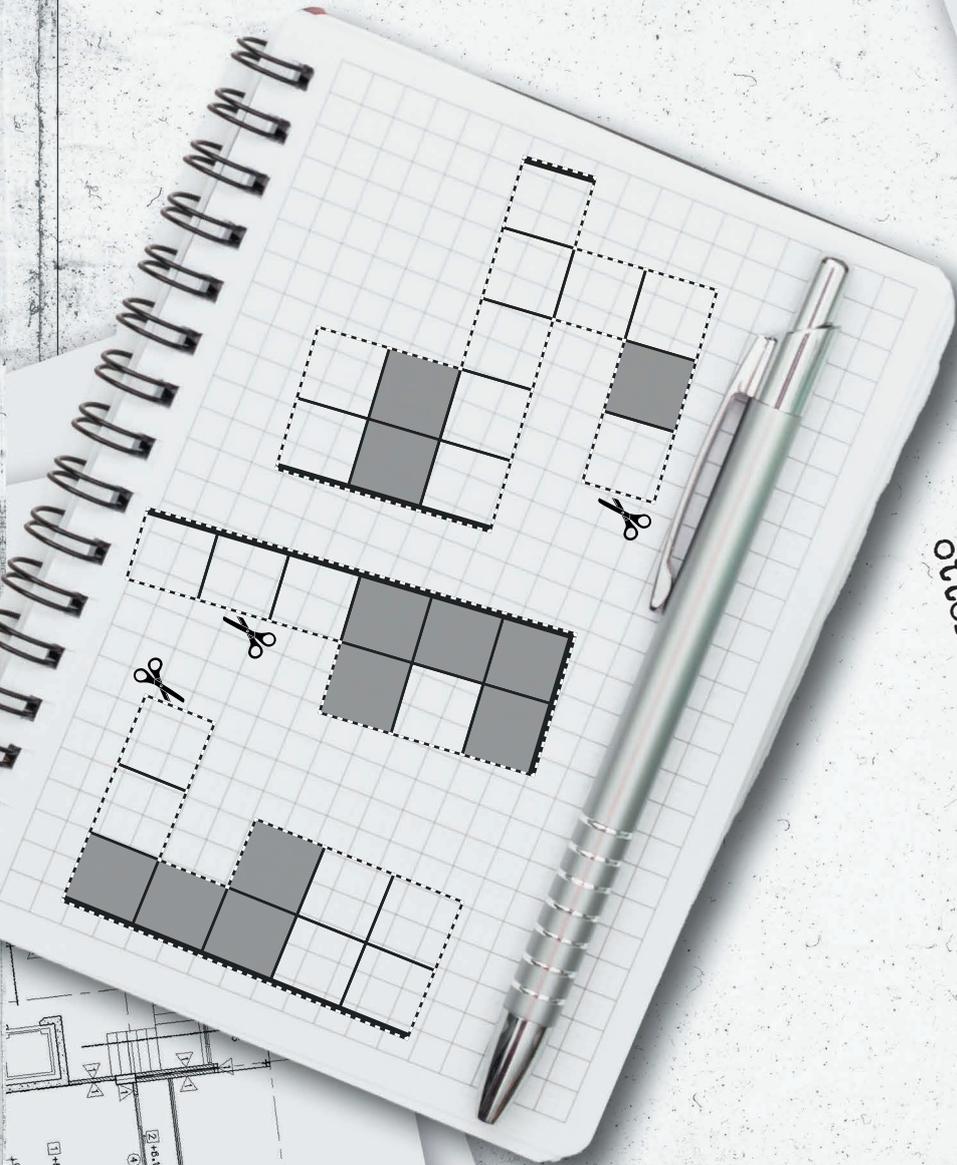
04

06



R+Q

Fase quattro



Quale numero può essere moltiplicato per un altro numero e ottenere lo stesso numero?

Inizia da START.



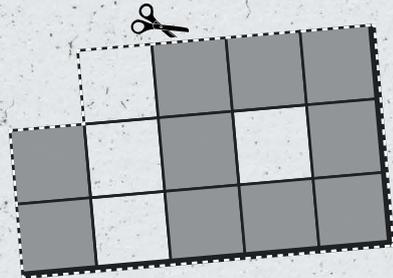
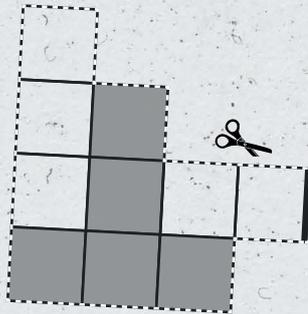
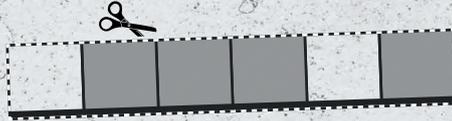
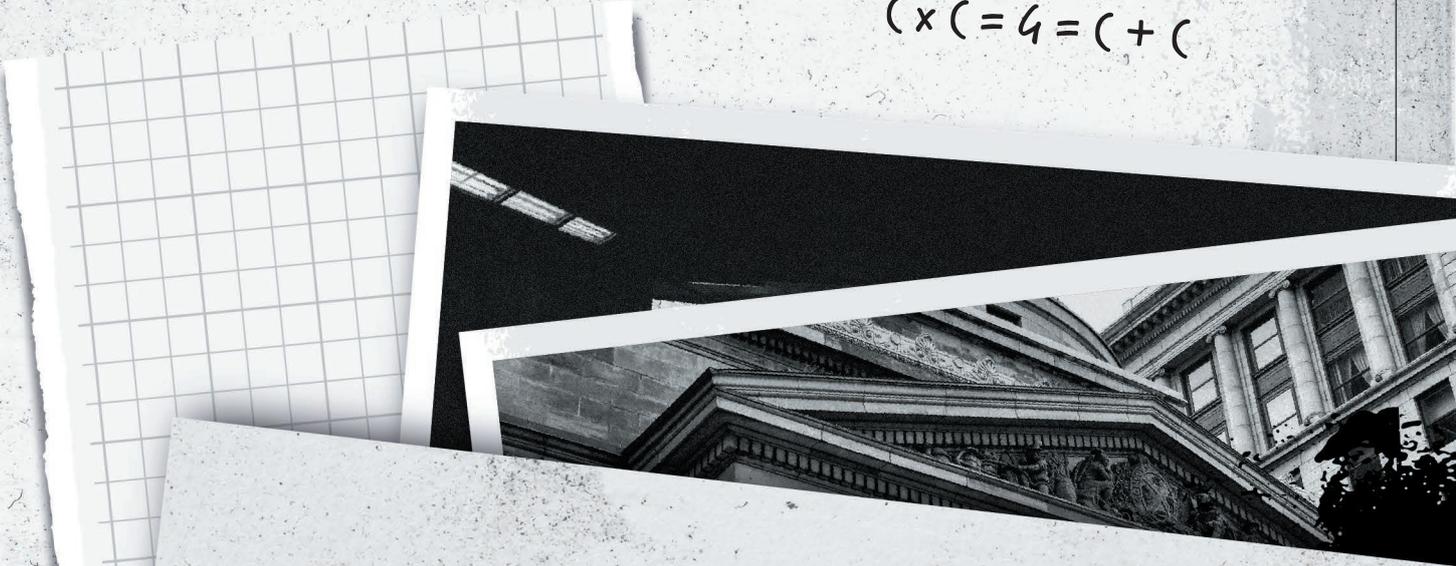
Missione 09: Banca

06

06

$$F \times F = K = F + J$$

$$C \times C = G = C + C$$



Quale numero può essere sommato e moltiplicato per ottenere lo stesso risultato?